



АКАДЕМИЯ  
РОССИЙСКОГО ФУТБОЛЬНОГО СОЮЗА

IFAB®

FOOTBALL RULES  
SIMPLIFIED  
LAWS OF THE GAME



# ПРАВИЛА ФУТБОЛА

УПРОЩЕННАЯ ВЕРСИЯ

# О ПРАВИЛАХ

Футбол, самый популярный вид спорта в мире, имеет один из самых маленьких сводов правил. Однако, как и любой свод правил, официальные «Правила игры» IFAB очень подробны и используют узкоспециальный и иногда сложный язык.

Поэтому многие люди, которые смотрят, играют, тренируют, судят или пишут репортажи об игре, просили создать более простую версию, которая давала бы краткую, но ясную общую картину. Поэтому мы создали «Правила футбола» - сокращенную версию официальных «Правил игры». В то время как «Правила игры» в основном предназначены для судей, в «Правилах футбола» используется более простой язык и другая структура, чтобы сделать их более понятными для всех. Каждое правило имеет ссылку на соответствующий раздел «Правил игры» для тех, кто хочет получить более подробную информацию или официальную формулировку.

«Правила» и другие термины, используемые в данной версии (например, «поле» вместо «поле для игры», или «серия пенальти» вместо «серии ударов с одиннадцатиметровой отметки»), были выбраны таким образом, чтобы отразить часто встречаемые слова и понятия.

Была применена более простая структура, в которой основное внимание уделяется вопросам «что должно произойти?» и «что произойдет, если...» при возникновении чего-то неожиданного или недопустимого.

Одна из главных привлекательных черт футбола – его простота. Надеемся, что эти «Правила футбола» облегчат понимание «Правил игры» для всех и повысят привлекательность игры для участников и зрителей, где бы они ни находились и на каком бы уровне ни играли.

Если у вас есть вопросы, их можно направить по адресу: [lawenquiries@theifab.com](mailto:lawenquiries@theifab.com).

## **БЛАГОДАРНОСТЬ**

Особая благодарность Даниэлю Беннетту, Алексу Фойерхердту, Дуэйн Делл'Ока и Мацею Леснику за их весомый вклад и помощь в обеспечении того, чтобы «Правила футбола» отражали потребности всех сторон, заинтересованных в получении более четкого понимания Правил игры.

# СОДЕРЖАНИЕ

БЛОКИРОВКА/ПРЕПЯТСТВОВАНИЕ .....	5
ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА.....	6
ВОРОТА.....	8
ВРАТАРИ .....	9
ВРЕМЕННЫЕ УДАЛЕНИЯ/СКАМЕЙКИ ШТРАФНИКОВ.....	12
ВРЕМЯ ИГРЫ .....	14
ГОЛ.....	16
ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ.....	17
ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА (СУДЬИ) .....	19
ЖЕЛТЫЕ КАРТОЧКИ.....	22
ЗАМЕНЫ .....	25
ЗАПАСНЫЕ ИГРОКИ ИЛИ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА КОМАНДЫ НА ПОЛЕ .....	27
ЗОНА ВИДЕОПРОСМОТРА СУДЬИ (RRA) .....	30
ИГРА РУКОЙ В МЯЧ .....	31
ИГРОВОЕ РАССТОЯНИЕ.....	33
ИГРОКИ И ЗАПАСНЫЕ.....	34
КАПИТАНЫ .....	36
КРАСНЫЕ КАРТОЧКИ .....	37
ЛИШНЕЕ ЛИЦО ИЛИ ПРЕДМЕТ НА ПОЛЕ/ПОСТОРОННИЙ ФАКТОР.....	39
МЯЧ.....	41
МЯЧ В И НЕ В ИГРЕ .....	43
НАЧАЛЬНЫЙ УДАР .....	44
ОБМАННОЕ ДВИЖЕНИЕ/ЛОЖНЫЙ ЗАМАХ.....	46
ПАУЗА ДЛЯ ПРИНЯТИЯ НАПИТКОВ И «ПРОХЛАДИТЕЛЬНЫЙ» ПЕРЕРЫВ .....	47
ПЕНАЛЬТИ .....	49
ПЛОЩАДЬ ВОРОТ .....	53
ПОБЕДИТЕЛЬ МАТЧА .....	54
ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ.....	55
ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» .....	56
ПОЛУАВТОМАТИЧЕСКАЯ СИСТЕМА ОПРЕДЕЛЕНИЯ «ВНЕ ИГРЫ» (SAOT).....	59
ПРАВИЛА ИГРЫ .....	60

ПРЕИМУЩЕСТВО .....	61
РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ .....	63
РУГАНЬ/ОСКОРБИТЕЛЬНЫЕ, ОБИДНЫЕ ИЛИ НЕЦЕНЗУРНЫЕ ВЫРАЖЕНИЯ И/ИЛИ ДЕЙСТВИЯ .....	65
СЕРИЯ ПОСЛЕМАТЧЕВЫХ ПЕНАЛЬТИ .....	66
СИМУЛЯЦИЯ .....	70
СИСТЕМА ВИДЕОПОМОЩНИКА СУДЬИ (VAR) .....	71
«СПОРНЫЙ» МЯЧ .....	72
СПОРЫ/НЕСОГЛАСИЕ, ПРОТЕСТЫ, ЖАЛОБЫ .....	74
СУДЬЯ .....	75
ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗОНА .....	77
ТЕХНОЛОГИЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ЗАБИТОГО ГОЛА (GLT) .....	78
ТРАВМЫ .....	79
ТРЕНЕРЫ И ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА КОМАНД .....	81
УГЛОВАЯ ПЛОЩАДЬ И УГЛОВЫЕ ФЛАГШТОКИ .....	83
УГЛОВОЙ УДАР .....	84
УДАР ОТ ВОРОТ .....	86
ФОЛЫ .....	88
ШТРАФНАЯ ПЛОЩАДЬ .....	91
ШТРАФНЫЕ И СВОБОДНЫЕ УДАРЫ .....	92
ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ .....	95

# БЛОКИРОВКА/ПРЕПЯТСТВОВАНИЕ

## OBSTRUCTION/IMPEDING

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Блокировка или препятствование движению соперника – это ситуация, в которой игрок недозволенным образом использует свое тело, чтобы помешать сопернику добраться до мяча и/или сыграть в мяч.

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?

Каждый игрок имеет право занимать свою позицию на поле.

Игрок может использовать свое тело для укрытия мяча от соперника, чтобы затруднить ему доступ к мячу, если мяч находится на игровом расстоянии\*. Игрок, укрывающий мяч, может быть атакован соперником разрешенным способом (плечом в плечо или разрешенную часть спины).

*\*Игровое расстояние – это дистанция от ноги до мяча (около 2 м), если игрок вытянет ногу или прыгнет за мячом (включая руку/руки для вратарей).*

Если игрок препятствует сопернику, нарушая Правила, судья назначает:

- штрафной удар, если есть контакт с соперником
- свободный удар, если контакта не было

### ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...

*блокировка останавливает перспективную атаку соперника?*

Назначается свободный удар и показывается желтая карточка.

*блокировка препятствует голу/лишает соперника явной возможности забить гол?*

Назначается свободный удар и показывается красная карточка.

# ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА

## THROW-IN

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Вбрасывание мяча назначается, когда мяч полностью выходит за боковую линию по земле или по воздуху. Вбрасывание выполняется соперником игрока, который последним коснулся мяча.

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?

Вбрасывание мяча может выполнять любой игрок, включая вратаря.

Запасной игрок, который заменил другого игрока, но еще не вышел на поле, или игрок, покинувший поле из-за травмы, смены экипировки и т.д., может выполнить вбрасывание при условии, что часть его ноги коснется боковой линии перед выполнением вбрасывания, поскольку это означает, что он выполнил требование Правил выйти на поле.

Выполняющий вбрасывание игрок должен:

- выполнять вбрасывание с той точки на боковой линии, где мяч вышел из игры
- стоять лицом к полю
- частью каждой ноги находиться на боковой линии или за ней
- бросать мяч обеими руками
- бросать мяч из-за и над головой
- не касаться мяча, пока его не коснется другой игрок

Игроки другой команды должны находиться не ближе 2 м (2 ярдов) от точки на боковой линии, с которой будет выполняться вбрасывание.

Мяч в игре, когда он вошел в поле.

### ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...

#### *мяч не входит в поле?*

Вбрасывание выполняет та же команда (вбрасывание не обязательно должно выполняться тем же игроком).

#### *вбрасывание выполняется не с того места?*

Вбрасывание выполняет другая команда.

*игрок отрывает одну/обе ноги от земли?*

Вбрасывание выполняет другая команда.

*бросающий находится частью одной/обеих ноги на поле?*

Нарушения нет, если часть каждой ноги находится на боковой линии или за ней.

*вбрасывание выполняется не двумя руками?*

Вбрасывание выполняет другая команда

*вбрасывание выполняется не из-за головы?*

Вбрасывание выполняет другая команда.

*бросающий повторно касается мяча до того, как его коснется другой игрок?*

Другая команда получает право на свободный удар. Однако если повторное касание мяча совершено рукой, назначается штрафной удар; если повторное касание рукой совершено в пределах своей штрафной площади, назначается пенальти, но если вбрасывание выполнял вратарь, то назначается свободный удар.

Нарушителю показывается желтая карточка, если повторное касание остановило перспективную атаку.

Нарушителю показывается красная карточка, если повторное касание лишило соперника гола или явной возможности забить гол.

*соперник в момент вбрасывания находится ближе 2 м от бросающего?*

Назначается свободный удар, и нарушителю показывается желтая карточка, если он помешал вбрасыванию.

*соперник недозволенным образом мешает бросающему?*

Назначается свободный удар, и нарушителю показывается желтая карточка, если он помешал вбрасыванию.

*мяч забрасывается непосредственно в ворота другой команды?*

Соперник получает право на удар от ворот.

*мяч забрасывается непосредственно в ворота своей команды?*

Соперник получает право на угловой удар.

*вбрасывание выполняет не та команда?*

Вбрасывание выполняется повторно другой командой.

*игрок, выполняющий вбрасывание, бросает мяч в соперника, чтобы вновь завладеть мячом, но делает это не безрассудно или с использованием чрезмерной силы?*

Игра продолжается, так как нарушения нет.

# ВОРОТА

## GOALS

### ТРЕБОВАНИЯ

Ворота должны размещаться на обеих половинах поля посередине линии ворот. Ворота состоят из двух вертикальных стоек, соединенных сверху перекладиной, все они должны быть белого цвета.

Ворота для взрослого футбола должны быть шириной 7,32 м (8 ярдов) и высотой 2,44 м (8 футов). Для юношеского/детского футбола допускаются ворота меньшего размера.

Стойки и перекладина обоих ворот должны иметь одинаковую ширину (не более 12 см) и форму (квадратную, прямоугольную, круглую, эллиптическую или комбинация этих форм).

В целях безопасности все ворота (включая переносные) должны быть надежно закреплены на земле.

Сетки не являются обязательными, но если они используются, то должны быть закреплены на стойках ворот, перекладине и земле, при этом вратарь должен иметь достаточно места для передвижения.

Если перекладина ломается, ее необходимо заменить или починить. Для замены перекладины нельзя использовать веревку или любой другой гибкий или опасный материал. Поэтому, если перекладину невозможно заменить или починить, матч должен быть прекращен.

Камеры и/или микрофоны не должны находиться в стойках ворот, перекладинах или сетках ворот или прикрепляться к ним.



# ВРАТАРИ

## GOALKEEPERS

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

В составе каждой команды должен быть вратарь. Форма вратаря должна отличаться по цвету от формы остальных игроков как своей команды, так и соперника. Если вратаря нет, игра не может начаться или продолжиться.

### ЧТО ОНИ МОГУТ ДЕЛАТЬ?

Вратарю разрешается:

- использовать руки в пределах своей штрафной площади, за исключением ситуации, когда партнер по команде вбрасывает мяч или делает передачу (умышленный удар)
- стучать мячом об землю или подбрасывать в воздух
- носить дополнительную экипировку, например перчатки, кепку (головной убор), спортивный штаны
- участвовать в игре за пределами своей штрафной площади (без использования рук)
- выполнять вбрасывание мяча, удар от ворот, угловой удар, свободный удар, штрафной удар и пенальти, а также участвовать в розыгрыше «спорного» мяча
- удерживать мяч в руках не более шести секунд после получения контроля\* над ним
- меняться местами с другим игроком при условии, что судья проинформирован об этом, и замена происходит во время остановки игры

\*Вратарь считается контролирующим мяч рукой (руками), когда:

- касается его любой частью руки, кроме ситуаций во время спасения или попытки предотвратить попадание мяча в свои ворота или вблизи них
- удерживая мяч рукой (руками)
- стучит мячом об землю или подбрасывает в воздух
- мяч находится между руками и/или любой поверхностью (например, землей или собственным телом)

Нельзя вступать в борьбу за мяч с вратарем, если он контролирует его рукой (руками).

## **ЧТО ОНИ НЕ МОГУТ ДЕЛАТЬ?**

Вратарю не разрешается:

- касаться мяча руками за пределами своей штрафной площади
- касаться мяча руками:
  - если партнер по команде умышленно передает ему мяч ударом ногой (обратная передача)
  - непосредственно после вбрасывания мяча партнером по команде
- удерживать мяч более шести секунд
- касаться мяча рукой после того, как выпустил его из рук (это не относится к моменту выполнения спасения ворот при ударе), и до того, как мяча коснулся другой игрок
- повторно касаться мяча после выполнения штрафного/свободного удара, удара от ворот, углового удара, пенальти или вбрасывания, пока мяча не коснется другой игрок
- забивать гол руками в ворота другой команды
- виснуть на перекладине для спасения ворот
- стоять обеими ногами за линией ворот или перед ней, когда в его ворота пробивается пенальти (см. Пенальти)
- нечестным образом отвлекать бьющего, когда в его ворота пробивается пенальти, например задерживать выполнение удара, касаться или трясти стойки, перекладину или сетку ворот

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

*вратарь играет в мяч руками после передачи (ударом ногой) партнера по команде?*

Назначается свободный удар, карточка не показывается.

*вратарь играет в мяч руками непосредственно после вбрасывание мяча партнером по команде?*

Назначается свободный удар, карточка не показывается.

*повторно касается мяча руками после спасения ворот?*

Игра продолжается.

*совершает нарушение при игре рукой в мяч за пределами своей штрафной площади?*

Назначается штрафной удар и:

- показывается желтая карточка, если была сорвана перспективная атака;
- показывается красная карточка, если соперник был лишен явной возможности забить гол.
- показывается красная карточка, если соперник был лишен явной возможности забить гол.

*удерживает мяч более 6 секунд?*

Назначается свободный удар, карточка не показывается.

*руками забрасывает мяч в ворота соперника?*

Назначается удар от ворот.

*руками забрасывает мяч в свои ворота?*

Гол засчитывается.

*виснет на перекладине, чтобы совершить спасение ворот?*

Назначается свободный удар. Если было предотвращено взятие ворот, вратарю показывается красная карточка.

*касается/трясет стойки, перекладину или сетку ворот до или во время пенальти?*

Если гол забит, судья засчитывает его, но если нет, удар повторяется.

# ВРЕМЕННЫЕ УДАЛЕНИЯ/СКАМЕЙКИ ШТРАФНИКОВ

## TEMPORARY DISMISSALS/SIN BINS

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

В юношеском/детском и ветеранском футболе, футболе для лиц с инвалидностью и массовом футболе разрешается использовать скамейки штрафников (временные удаления), когда игрок, получивший желтую карточку, удаляется на короткий период времени (в соответствии с регламентом соревнований, например на 5–10 минут).

Регламент соревнований определяет, будут ли временные удаления применяться во всех случаях получения желтых карточек или только для определенных нарушений, например только в случаях неспортивного поведения.

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?

- Когда игрок совершает нарушение, наказуемое временным удалением, судья показывает желтую карточку и жестом рук указывает на скамейки запасных/технические зоны, чтобы показать, что игрок должен покинуть поле.
- Игрок покидает поле и остается там (на скамейке запасных, в технической зоне или с официальными лицами команды), пока не истечет время удаления, и пока судья не даст сигнал о возвращении. Сигнал может быть подан, когда мяч находится в игре.
- Время удаления начинается с момента возобновления игры, после того как игрок покинул поле.
- Если в игре происходит остановка во время временного удаления, это время добавляется к длительности наказания.
- Если игрок, ранее наказанным временным удалением, вновь совершает наказуемое временным удалением нарушение, он повторно отправляется на скамейку штрафников. По истечении времени второго удаления он не может вернуться в игру, но может быть заменен другим игроком (если команда не использовала все замены).
- Если в соревновании не все желтые карточки приводят к временному удалению, игрок, получивший ненаказуемую и наказуемую временным удалением желтые карточки, не удаляется с поля за две желтые карточки.

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

*игрок совершает нарушение во время временного удаления (например, спорит о решении)?*

Игроку показывается красная или желтая карточка (в зависимости от нарушения), и ему не вернуться в игру по истечении времени удаления.

*игрок находится на скамейке штрафников по окончании первого тайма?*

Игрок отбывает оставшееся время удаления в начале второго тайма.

*игрок находится на скамейке штрафников по окончании игры, в которой предусмотрено дополнительное время?*

Игрок отбывает оставшееся время удаления в начале дополнительного времени.

*игрок находится на скамейке штрафников по окончании игры, в которой предусмотрена серия послематчевых пенальти?*

Игрок может принять участие в серии пенальти.

# ВРЕМЯ ИГРЫ

## PLAYING TIMES

### ТРЕБОВАНИЯ

Все игры состоят из двух равных таймов по 45 минут каждый. На более низких уровнях, особенно в юношеском/детском футболе, таймы могут быть короче. Оба тайма должны быть одинаковой продолжительности.

Если команды хотят провести более короткие таймы (из-за плохого освещения, позднего начала игры и т.д.), обе команды и судья должны договориться об их продолжительности до начала игры. Изменение должно соответствовать регламенту соревнований, и о нем должно быть сообщено организатору соревнований по окончании игры.

Перерыв между таймами длится 15 минут, хотя на более низких уровнях, особенно в юношеском/детском футболе, он может быть короче. Перерыв может быть отменен только при согласии всех игроков и судьи.

Если по окончании основного времени матча, в котором требуется определить победителя, зафиксирована ничья, по регламенту соревнования победитель может быть определен:

- по количеству голов, забитых в гостях
- по результатам серии послематчевых пенальти
- по результатам дополнительного времени (двух дополнительных таймов, обычно продолжающихся по 15 минут каждый, и перерыва между ними)
- по результатам серии послематчевых пенальти, если по итогам дополнительного времени счет по-прежнему ничейный

Перед началом дополнительного времени и перед серией послематчевых пенальти делаются перерывы.

В конце каждого из таймов (в основное и дополнительное время) судья должен добавить все время, потерянное из-за остановок игры, в частности:

- замен
- травм
- задержек времени
- празднования голов
- красных и желтых карточек
- остановок для принятия напитков и «прохладительных» остановок
- задержек для проверок и просмотра VAR
- других серьезных задержек, например выбегания зрителей на поле, неисправности освещения и т.д.

Резервный судья (если он есть) использует табло замен, чтобы показать количество добавленного времени, определенного судьей. Если резервного судьи/табло замен нет, судья может указать количество добавленного времени, обычно пальцами.

Судья:

- не может уменьшить добавленное время после того, как оно было показано
- должен увеличить добавленное время в случае любых «потерь» времени из-за остановок в течение самого дополнительного времени

Если по окончании тайма назначается пенальти, то для его выполнения должно быть выделено время. (см. Пенальти)

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

*судья слишком рано дал свисток об окончании тайма, но осознает свою ошибку, находясь на поле?*

Судья должен возобновить игру и дать сыграть оставшееся время.

*судья слишком рано дал свисток об окончании тайма судья и осознает свою ошибку только после ухода с поля на перерыв?*

Судья должен возобновить игру после перерыва без смены сторон и дать доиграть оставшееся время первого тайма. Затем команды меняются сторонами, и игра возобновляется начальным ударом второго тайма.

*условия для проведения матча не очень хорошие, и перерыв между таймами необходимо сократить, чтобы доиграть матч?*

Это допускается при согласии обеих команд и судьи.

*матч переходит в дополнительное время?*

Действуют те же принципы, что и в основное время (оба тайма одинаковой продолжительности, есть перерыв, судья разрешает дополнительное время в конце каждого из таймов).

*продолжительность тайма увеличивается для пробития пенальти или его повторения?*

Тайм заканчивается, когда судья останавливает игру за нарушение со стороны атакующей команды, или когда мяч:

- попадает в ворота
- прекращает движение (включая удержание вратарем)
- отскакивает от вратаря, стойки (стоек) ворот, перекладины или углового флажка и не имеет шансов попасть в ворота
- выходит из игры
- касается после удара любого игрока (кроме вратаря обороняющейся команды)

# ГОЛ

## SCORING A GOAL

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Гол считается забитым, когда мяч полностью пересекает линию ворот между стойками ворот и под перекладиной, и при этом атакующая команда не совершила никакого нарушения.

### ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...

*большая часть мяча пересекла линию ворот?*

Гол не засчитывается.

*игрок атакующей команды совершает нарушение (например, при игре рукой в мяч, при единоборстве или нахождении в положении «вне игры») до того, как мяч пересек линию ворот?*

Гол не засчитывается.

*судья засчитывает гол, а затем узнает (например, от помощника судьи, резервного судьи или VAR), что нарушение было совершено атакующей командой до того, как мяч пересек линию ворот?*

Если игра не была возобновлена, гол не засчитывается.

Если игра была возобновлена, гол остается засчитанным, и после окончания игры об этом сообщается организаторам соревнований.

*игрок защищающейся команды совершает нарушение (например, при игре рукой в мяч или единоборстве) до того, как мяч пересек линию ворот?*

Судья не наказывает за нарушение, а применяет преимущество, и гол засчитывается.

## ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

### OTHER OFFENCES

#### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Помимо нарушений при единоборстве за мяч и игры рукой, существуют и другие нарушения, которые могут привести к назначению штрафного/свободного удара, а иногда и к показу красной или желтой карточки.

Многие из них являются техническими нарушениями, т.е. нарушениями Правил игры, а не нарушениями, совершенными против соперника.

#### ШТРАФНОЙ УДАР ЗА...

- Выход или возвращение игрока на поле без разрешения судьи и создание помех игре или сопернику

#### СВОБОДНЫЙ УДАР ЗА...

- Нарушение положения «вне игры»
- Словесные нарушения, особенно споры, протесты, оскорбительные выражения и т.д.
- Словесное отвлечение соперника (обычно для того, чтобы сбить его с толку, когда он пытается сыграть в мяч)
- Симуляция/«нырок»/преувеличение серьезности нарушения с целью получения:
  - штрафного/свободного удара или пенальти
  - красной или желтой карточки для соперника
- После выполнения штрафного/свободного удара, углового удара, удара от ворот, пенальти, вбрасывания или начального удара игрок снова касается мяча до того, как его коснется другой игрок (любой команды)
- Выход на поле, уход с него или возвращение без разрешения судьи, но без вмешательства в игру или помехи сопернику
- Если игрок атакующей команды находится на расстоянии менее 1 м (1 ярда) от защитной «стенки» из трех или более игроков во время выполнения штрафного/свободного удара



- Если вратарь:
  - держит мяч рукой (руками) более шести секунд
  - касается мяча второй раз после владения, прежде чем мяча коснулся другой игрок (за исключением случаев, когда произошло спасение ворот)
  - касается мяча рукой (руками) после умышленной передачи ударом ногой партнером по команде
  - касается мяча рукой (руками) непосредственно после вбрасывания мяча партнером по команде
- Использует преднамеренный трюк, чтобы подбросить мяч вверх и передать его вратарю, чтобы обойти Правило игры
- Игрок делает неразрешенные отметки на поле
- Нечестное (неспортивное) поведение
- Проявление неуважения к игре и ее участникам
- При выполнении пенальти:
  - Бьющий делает обманные движения (делает вид, что бьет по мячу) в конце разбега, т.е. когда его небыющая/опорная нога останавливается рядом с 11-метровой отметкой
  - Игрок атакующей команды входит в штрафную площадь до выполнения удара, и удар не забит/отбит вратарем
  - Удар выполняет не тот игрок, который был определен как бьющий
  - Пенальти выполнен ударом назад
- Судья использует преимущество, когда игрок должен был быть удален (красная карточка или вторая желтая карточка), а игрок-нарушитель затем вступает в игру
- Игрок совершает нарушение за пределами поля против партнера по команде (включая запасных) или против одного из официальных лиц своей команды

# ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА (СУДЬИ)

## *OTHER MATCH (REFEREE) OFFICIALS*

### **ТРЕБОВАНИЯ**

В зависимости от уровня игры судье могут помогать другие люди, определяемые как официальные лица матча. Обычно это нейтральные и квалифицированные судьи или, на более низких уровнях игры, это могут быть люди, готовые помочь, например каждая команда может предоставить кого-то в качестве помощника судьи.

Другие официальные лица матча помогают главному судье, но, согласно Правилам, только главный судья может принимать решение.

### **ПОМОЩНИКИ СУДЬИ**

Обычно есть два помощника судьи, которые находятся на боковой линии на диагонально противоположных сторонах поля. Они перемещаются вдоль боковой линии обороняющейся команды и находятся на одной линии с предпоследним игроком обороняющейся команды (включая вратаря).

Важнейшей задачей помощников является помощь судье при:

- ударах от ворот, угловых ударах и выбрасываниях (включая сигналы о том, что мяч вышел из игры)
- положениях «вне игры»

Нейтральные и квалифицированные помощники судьи могут также помогать судье при определении нарушений при единоборствах и игре рукой в мяч, особенно если судья не может четко видеть инцидент.

Помощники могут также помогать судье в других областях, в том числе:

- проверка поля, ворот и другого оборудования перед началом игры
- при проведении замен
- ведение протокола голов, красных и желтых карточек, замен и т.д.
- хронометраж
- наблюдение за поведением тренеров, запасных и замененных игроков, а также других официальных лиц команды (если они находятся рядом со скамейками запасных/техническими зонами)



Существуют стандартные сигналы, используемые помощниками судьи:



**Замена**



**Вбрасывание мяча  
в пользу  
атакующей  
команды**



**Вбрасывание мяча  
в пользу  
обороняющейся  
команды**



**Угловой удар**



**Штрафной/свободный  
удар в пользу  
атакующей команды**



**Штрафной/свободный  
удар в пользу  
обороняющейся команды**



**Удар от ворот**



**«Вне игры»**



**«Вне игры»  
на ближней  
части поля**



**«Вне игры»  
на средней  
части поля**



**«Вне игры»  
на дальней  
части поля**

## **РЕЗЕРВНЫЙ СУДЬЯ**

Резервный судья располагается между двумя скамейками запасных/техническими зонами и помогает судье различными способами, в том числе:

- проверяя поле, ворота и другое оборудование перед игрой
- давая советы по поводу фолов, нарушений при игре рукой в мяч или других инцидентов, которые судья не мог рассмотреть отчетливо
- проверяя экипировку запасного игрока и контролируя, что он выходит на поле у средней линии поля, но только после того, как заменяемый игрок покинет поле, и судья даст сигнал выйти на поле
- контролируя тренеров, запасных и замененных игроков, а также других официальных лиц команд
- ведя запись голов, красных и желтых карточек, замен и т.д.
- показывая минимальное количество добавленного времени, которое, по решению судьи, будет сыграно в конце каждого из таймов

## **ВИДЕОПОМОЩНИКИ СУДЬИ (VARs)**

На некоторых соревнованиях высшего уровня используется система видеопомощника судьи (VAR). Ее принцип заключается в том, что квалифицированный видеопомощник судьи (VAR) при помощи одного или нескольких ассистентов (AVAR) просматривает повторы значимых инцидентов, чтобы проверить, не было ли пропущено что-то серьезное и не совершил ли судья «явную и очевидную ошибку» (см. Система видеопомощника судьи (VAR)).

# ЖЕЛТЫЕ КАРТОЧКИ

## YELLOW CARDS

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Желтая карточка – это карточка, которая показывается тому, кто должен быть предупрежден. Желтые карточки за нарушения Правил могут быть показаны игрокам, запасным, выходящим на замену игрокам, тренерам и другим официальным лицам команды.

### КОГДА ОНА ПОКАЗЫВАЕТСЯ

Желтая карточка может быть показана с момента выхода судьи на поле в начале игры до ее окончания, включая перерыв между таймами, перерыв перед началом дополнительного времени, дополнительное время, перерыв между таймами дополнительного времени и серию послематчевых пенальти.

Если игрок совершает нарушение, наказуемое желтой карточкой, в период между выходом судьи на поле для предматчевого осмотра и выходом судьи на поле для начала игры, желтая карточка не показывается. После игры об инциденте сообщается организаторам соревнований, но игрок начинает игру без желтой карточки. Это означает, что, если во время игры ему будет показана желтая карточка, он не будет удален за две желтые карточки в одной игре.

В некоторых соревнованиях желтая карточка может привести к тому, что игрок будет удален на короткое время, а затем вернется в игру (см. Скамейки штрафников (Временные удаления)).

Существуют различные причины, по которым судья может показать желтую карточку, и многие из них официально классифицируются как «неспортивное поведение».

Наиболее распространенными нарушениями, связанными с получением желтой карточки, являются случаи, когда игрок, запасной или замененный игрок:

- совершает нарушение в безрассудной манере
- затягивает время игры
- срывает перспективную атаку соперника, обычно совершая нарушение при единоборстве или при игре рукой в мяч (карточка не показывается, если за нарушение, сорвавшее перспективную атаку, был назначен пенальти, при этом была попытка сыграть в мяч)
- лишает соперника явной возможности забить гол, и судья назначает пенальти за нарушение при попытке сыграть в мяч или вступить в борьбу за мяч
- спорит с судьей или другим официальным лицом матча (устно или с помощью жестов/действий)



- не соблюдает минимальное положенное расстояние при выполнении штрафного/свободного удара, углового удара, «спорного» мяча или вбрасывания мяча
- систематически нарушает Правила (не существует точного числа нарушений, которое нужно совершить)
- симулирует/«ныряет», чтобы заработать пенальти или штрафной удар, или преувеличивает серьезность нарушения, чтобы получить красную или желтую карточку для соперника
- чрезмерно празднует гол, например снимает футболку, прыгает на ограждение, идет в толпу, издевается над соперниками, надевает маску/закрывает лицо футболкой

Другими причинами для показа желтой карточки являются случаи, когда игрок, запасной или замененный игрок:

- проявляет неуважение к игре или сопернику
- пытается забить гол рукой/руками (даже если это не удалось)
- выходит на поле, возвращается на него или покидает его без разрешения судьи
- меняется местами с вратарем во время игры или без разрешения судьи
- делает неразрешенные отметки на поле
- играет в мяч после того, как судья разрешил ему покинуть поле
- использует трюк для обхода Правила игры при передаче мяча вратарю
- словесно отвлекает соперника

Желтая карточка показывается официальному лицу команды, которое:

- систематически покидает свою скамейку запасных/техническую зону
- задерживает возобновление игры своей командой
- входит в техническую зону другой команды (без серьезной конфронтации)
- спорит с судьей или другим официальным лицом матча (не покидая техническую зону)
- систематически сигнализирует о необходимости показать кому-либо красную или желтую карточку
- чрезмерно демонстрирует жест «ТВ-монитор» для просмотра VAR
- действует в конфронтационной манере
- систематически ведет себя неспортивно
- проявляет неуважение к игре или сопернику.

Если кто-то на скамейке запасных/в технической зоне совершает нарушение и не может быть идентифицирован, желтая карточка должна быть показана главному тренеру (как руководителю команды и лицу, ответственному за людей на скамейке запасных/в технической зоне).

Желтые карточки должны быть показаны во время остановок игры, а не во время нахождения мяча в игре.

Если судья применяет преимущество при нарушении, наказуемом желтой карточкой, она должна быть показана во время следующей остановки игры. Однако если нарушение было связано со срывом перспективной атаки, карточка не показывается, так как преимущество позволило продолжить перспективную атаку.

Информация обо всех желтых карточках должна быть сообщена после игры организаторам соревнований.

# ЗАМЕНЫ

## SUBSTITUTIONS

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Запасные игроки – это дополнительные игроки, которые могут заменять партнеров по команде во время игры.

Регламент соревнований:

- определяет, какое количество запасных игроков команда может:
  - указывать в списке команды
  - использовать во время игры
- может позволить каждой команде использовать еще одну замену в дополнительное время

На более низких уровнях некоторые соревнования разрешают обратную замену, что означает, что игрок, которого заменили, может вернуться в игру.

Во всех соревнованиях высшего уровня каждая команда имеет максимум три возможности для замен (за исключением перерыва между таймами, периода между окончанием основного времени и началом дополнительного времени матча, а также перерыва между таймами дополнительного времени). Дополнительная возможность замены может быть предоставлена в дополнительное время. Другие соревнования также могут принять решение о применении этих ограничений.

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?

- Список запасных игроков должен быть передан судье до начала игры
- Замена может быть произведена только во время остановки игры и с разрешения судьи
- Заменяемый игрок должен:
  - покинуть поле в ближайшей точке на боковой линии или быстро на средней линии поля, если он не покинул поле ранее
  - сразу же направиться к скамейке запасных/технической зоне или в раздевалку и оставаться за пределами поля
- Запасной игрок должен выходить на поле только:
  - после получения сигнала судьи
  - после того, как заменяемый игрок покинул поле
  - на средней линии поля
- После того как заменяемый игрок покинул поле, и на поле появился заменяющий игрок, замена является завершенной и не может быть изменена (за исключением случаев обратной замены)

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

*кто-то не внесенный в протокол матча хочет участвовать в игре?*

Он не может принимать участие в игре.

*игрок, которого заменяют, не покидает поле?*

Игра продолжается.

*игрок покидает поле в неподобающем месте, чтобы затянуть время игры?*

Игроку показывается желтая карточка.

*запасной игрок выходит на поле до того, как заменяемый игрок покинул поле?*

Запасной игрок должен покинуть поле и дожидаться правильного времени для выхода (карточка не показывается).

*замена происходит без разрешения судьи (кроме перерыва)?*

Обоим игрокам показывается желтая карточка.

*замена произведена в перерыве, но судье о ней не сообщено?*

Запасной игрок может продолжить игру, карточка не показывается, о случившемся сообщается организаторам соревнований.

*команда пытается использовать больше замен, чем разрешено?*

Судья должен предотвратить это.

*судья ошибочно допускает слишком большое количество замен?*

Как только это будет замечено, необходимо исправить ошибку, а после игры сообщить об этом организаторам соревнований.

*запасной или замененный игрок вмешивается в ход игры?*

Назначается штрафной удар или пенальти, показывается красная или желтая карточка (см. Красные карточки и Желтые карточки).

# ЗАПАСНЫЕ ИГРОКИ ИЛИ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА КОМАНДЫ НА ПОЛЕ

## *SUBSTITUTES OR TEAM OFFICIALS ON THE PITCH*

### **ОПРЕДЕЛЕНИЕ**

Запасным и замененным игрокам, а также официальным лицам команды (включая тренеров, врачей, физиотерапевтов и т.д.) запрещено выходить на поле без разрешения судьи.

### **ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?**

Запасные и замененные игроки, а также официальные лица команды должны находиться на скамейке запасных/в технической зоне (если таковая имеется).

Если технической зоны нет, они должны находиться рядом с полем за боковой линией.

Они могут выходить на поле только после сигнала судьи (за исключением экстренных случаев, например при серьезной травме).

Игрок, покинувший поле в связи с травмой или для смены экипировки и т.д., должен дожидаться сигнала судьи о возвращении, который может быть дан, пока мяч находится в игре.

Если игра остановлена, игрок может вернуться на поле с линии ворот или боковой линии, но, если мяч находится в игре, игрок может вернуться на поле только с боковой линии.

## ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...

*запасной, или замененный игрок, или игрок, покинувший поле в связи с травмой или для смены экипировки и т.д., выходит на поле без разрешения?*

Если нет вмешательства в игру:

- судья может разрешить продолжить игру
- когда игра останавливается, нарушитель:
  - получает желтую карточку за выход на поле без разрешения
  - должен покинуть поле (если он является запасным или замененным игроком)

Если есть вмешательство в игру:

- судья останавливает игру (если не может быть использовано преимущество) и назначает штрафной удар (или пенальти, если вмешательство произошло в штрафной площади игрока-нарушителя), а нарушитель:
  - получает желтую карточку за выход на поле без разрешения, если он является игроком
  - получает вторую желтую, а затем красную карточку, если он совершил другое нарушение, например совершил безрассудный подкат или спорил с судьей
  - получает красную карточку, если игрок совершил нарушение, наказуемое удалением (например, агрессивное поведение, серьезная грубая игра, лишение соперника гола или явной возможности забить гол)
  - обязан покинуть поле (если он является запасным или замененным игроком)

*официальное лицо команды выходит на поле и вмешивается в ход игры:*

- судья останавливает игру (если не может быть использовано преимущество) и назначает штрафной удар (или пенальти, если вмешательство произошло в штрафной площади команды официального лица), а это лицо:
  - получает красную карточку за выход на поле без разрешения
  - обязано покинуть поле и прилегающую территорию до конца игры

**Исключение:**

Если запасной, замененный игрок, официальное лицо команды или игрок, покинувший поле в связи с травмой или для смены экипировки и т.д., выходит на поле без разрешения и мешает мячу, когда он летит в ворота его команды, но мяч все равно залетает в ворота, гол может быть засчитан, если это не помешало защитнику или вратарю сыграть в мяч.



*команда забивает гол, когда один из ее запасных, замененных игроков, официальных лиц команды или игроков, покинувших поле в связи с травмой или для смены экипировки и т.д., находится на поле без разрешения, вмешивается игру, и судья обнаруживает это до возобновления игры?*

Судья должен:

- отменить гол
- применить соответствующую дисциплинарную санкцию (игроку, запасному, замененному игроку – желтая карточка; официальному лицу команды – красная карточка)
- убрать лицо с поля (запасного, замененного игрока, официальное лицо команды)
- возобновить игру штрафным ударом с того места, где лицо находилось, когда судья обнаружил нарушение

Если судья не узнал о нарушении до возобновления игры, он должен:

- засчитать гол
- остановить игру (если мяч находится в игре)
- применить соответствующую дисциплинарную санкцию (игроку, запасному, замененному игроку – желтая карточка; официальному лицу команды – красная карточка)
- убрать лицо с поля (запасного, замененного игрока, официальное лицо команды)
- возобновить игру «спорным» мячом или свободным ударом (в зависимости от причины остановки игры)
- сообщить о произошедшем организаторам соревнований по окончании игры

# ЗОНА ВИДЕОПРОСМОТРА СУДЬИ (RRA)

*REFEREE REVIEW AREA (RRA)*

## ОПРЕДЕЛЕНИЕ

При использовании системы видеопомощника судьи (VAR) зона видеопросмотра судьи (RRA) обозначается за пределами поля, обычно вблизи средней линии поля. RRA предназначена для «видеопросмотра на поле», когда судья просматривает повторы, предоставленные VAR.

# ИГРА РУКОЙ В МЯЧ

## HANDBALL

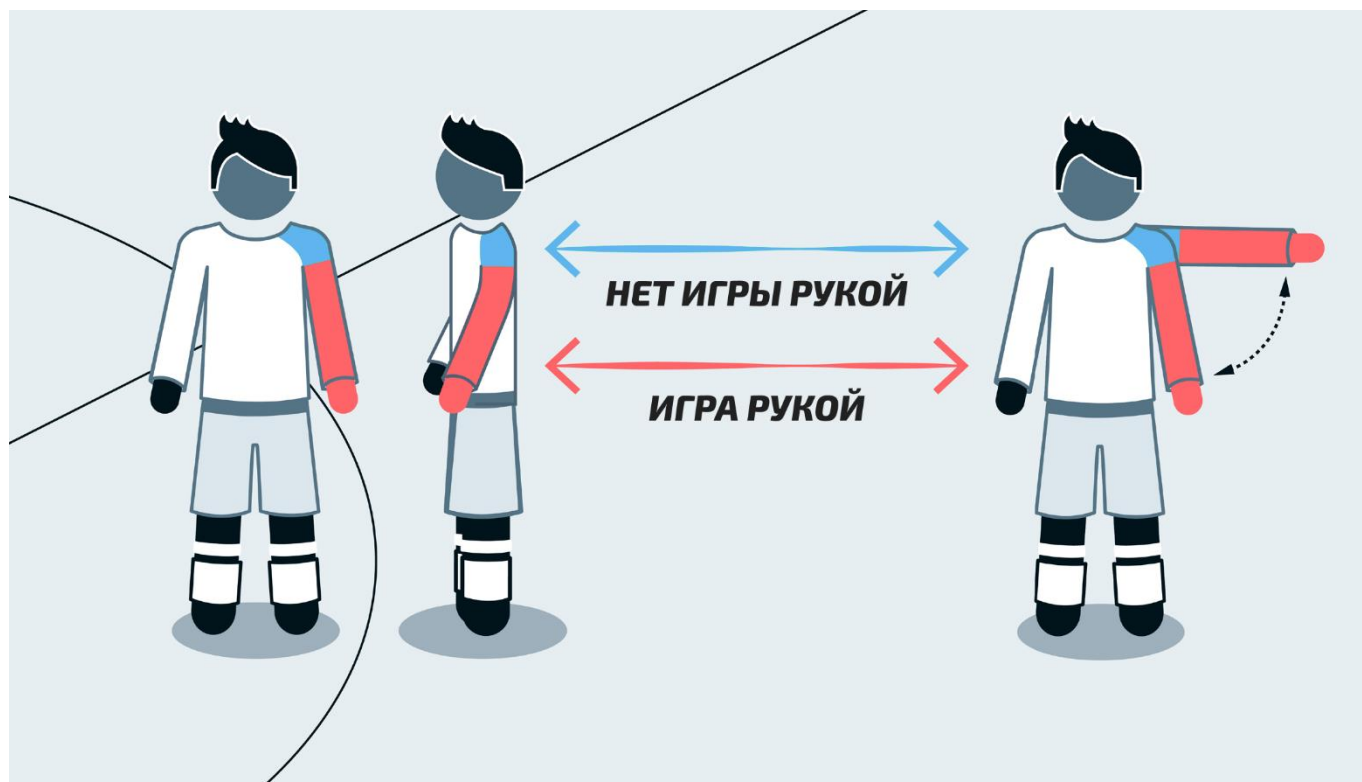
### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Игра рукой – это наказуемый контакт с мячом рукой (руками) и/или кистью (кистями). Однако не каждое касание мяча рукой/кистью автоматически считается нарушением Правил.

Нарушением Правил при игре рукой в мяч считается, когда игрок (за исключением вратаря в своей штрафной площади):

- намеренно касается мяча рукой/кистью
- касается мяча рукой/кистью, находящейся в положении, которое делает его тело неестественно больше, и когда такое положение не является результатом оправданного движения тела в процессе игры
- забивает гол в ворота соперника рукой/кистью или забивает гол сразу после того, как мяч коснулся его руки/кисти (даже если касание было случайным)

*\*Кисть и рука ниже подмышечной впадины – это части тела, учитываемые при определении нарушения при игре рукой в мяч.*



Игра рукой наказывается штрафным ударом (или пенальти, если нарушение было совершено в собственной штрафной площади игрока).

Вратарям разрешается использовать руки/кисти для касания, ловли и удержания мяча в своей штрафной площади, за исключением некоторых ситуаций, например при передаче мяча назад партнером по команде или вбрасывании (см. Вратарь).

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

*игрок падает, и мяч попадает в его опорную руку, которая находится между его телом и землей?*

Это не является нарушением при игре рукой в мяч (если только мяч не попадает непосредственно в ворота соперника или игрок не забивает мяч сразу после этого, в этом случае назначается штрафной удар в пользу соперника).

*мяч попадает игроку в руку после удара по нему головой/ногой партнера по команде?*

Это не является нарушением при игре рукой в мяч (если только мяч не попадает непосредственно в ворота соперника или игрок не забивает мяч сразу после этого, в этом случае назначается штрафной удар в пользу соперника).

*игрок бьет по мячу головой/ногой и попадает им в собственную руку/кисть?*

Это не является нарушением при игре рукой в мяч (если только мяч не попадает непосредственно в ворота соперника или игрок не забивает мяч сразу после этого, в этом случае назначается штрафной удар в пользу соперника).

*игрок предотвращает попадание мяча в свои ворота рукой, но не делает это преднамеренно, и его рука не делает тело неестественно больше?*

Это не является нарушением при игре рукой в мяч.

*игрок пытается забить гол рукой/кистью?*

Назначается штрафной удар в пользу соперника, а нарушившему игроку показывается желтая карточка (даже если попытка забить гол не была успешной).

# ИГРОВОЕ РАССТОЯНИЕ

## PLAYING DISTANCE

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Игровое расстояние – это расстояние, на котором игрок может коснуться мяча, если вытянет ногу или прыгнет (около 2 м). Для вратаря это включает расстояние длины вытянутых рук.

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ

Игрок может использовать свое тело, чтобы укрывать мяч от соперника, если мяч находится на игровом расстоянии, и он не использует руки для удержания соперника на расстоянии.

Если мяч находится в пределах игрового расстояния, игрока можно толкать разрешенным способом (плечом в плечо или разрешенную часть спины при блокировке).

### ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...

*игрок использует свое тело, чтобы укрыть мяча или заблокировать соперника, когда мяч находится за пределами игрового расстояния?*

Назначается свободный удар, если нет контакта, или штрафной удар, если есть контакт.

*игрок препятствует продвижению соперника, блокируя, мешая, замедляя или заставляя его изменить направление движения, когда мяч находится за пределами игрового расстояния?*

Назначается свободный удар, если нет контакта, или штрафной удар, если есть контакт.

# ИГРОКИ И ЗАПАСНЫЕ

## PLAYERS & SUBSTITUTES

### ТРЕБОВАНИЯ

Матч проводится с участием двух команд, каждая из которых состоит не более чем из 11 игроков. Один из игроков должен быть вратарем.

Игра не может начаться или продолжиться, если в одной из команд менее семи игроков.

Список команды с указанием всех игроков и запасных (а иногда и официальных лиц команды) обычно выдается судье перед началом игры. Если регламент соревнований не требуют составления списка команды, запасные должны быть сообщены судье до начала игры. Запасные игроки – это дополнительные игроки, которые могут заменять партнеров по команде во время игры (см. Замены).

Полевой игрок может поменяться местами с вратарем при условии, что судья будет проинформирован об этом до замены, и замена произойдет, когда судья остановит игру.

У каждой команды есть капитан, который обычно носит нарукавную повязку и должен по возможности помогать судье контролировать поведение игроков своей команды (см. Капитаны).

### ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...

*команда имеет менее 11 (но более 7) игроков до начала игры?*

Любой игрок, прибывший после начала игры, может принять в ней участие, если он был указан в списке команды, переданном судье перед началом игры.

*во время игры в составе команды стало менее семи игроков (например, из-за красных карточек и/или травм)?*

Игра должна быть прекращена, а судья должен сообщить об этом организаторам соревнований после игры.

*команда имеет слишком много игроков на поле?*

Судья должен остановить игру, сократить состав команды до нужного количества и сообщить об этом организаторам соревнований после игры.



*команда имеет слишком много игроков на поле и забивает гол?*

Лишний игрок должен быть убран с поля, и, если он вмешивался в игру:

- если игра не была возобновлена, гол отменяется, и игра возобновляется штрафным ударом в пользу соперника с того места, где находился лишний игрок
- если игра была возобновлена, гол остается засчитанным, игра продолжается, и об инциденте сообщается организаторам соревнований после игры

*игрок меняется местами с вратарем без разрешения судьи (кроме перерывов между таймами основного или дополнительного времени или перед серией послематчевых пенальти)?*

- игра продолжается
- обоим игрокам показывается желтая карточка при следующей остановке игры

# КАПИТАНЫ

## CAPTAINS

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

У каждой команды должен быть капитан, который обычно носит нарукавную повязку для идентификации. Капитан может быть заменен во время игры.

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?

Капитаны должны нести ответственность за поведение партнеров по команде и способствовать тому, чтобы они играли честно и проявляли уважение к официальным лицам матча и их решениям. Однако им не может быть показана красная или желтая карточка за нарушения, совершенные партнерами по команде.

Капитаны не имеют особых привилегий, чтобы протестовать или спорить с судьей или другими официальными лицами матча.

Оба капитана команд принимают участие в подбрасывании монетки:

- перед началом игры и перед началом дополнительного времени для определения, какая из команд будет выполнять начальный удар и какие ворота атаковать
- перед началом серии послематчевых пенальти для определения, какая из команд будет выполнять первый удар и какие ворота будут использованы

# КРАСНЫЕ КАРТОЧКИ

## RED CARDS

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Красная карточка показывается, когда кто-то удаляется. Красные карточки могут быть показаны за нарушения, совершенные игроками, запасными и замененными игроками, тренерами и другими официальными лицами команды.

### КОГДА ОНА ПОКАЗЫВАЕТСЯ

Красная карточка может быть показана с момента выхода судьи на поле для предматчевого осмотра и до момента ухода судьи с поля по окончании игры, включая перерыв между таймами, перерыв перед началом дополнительного времени, дополнительное время, перерыв между таймами дополнительного времени и серию послематчевых пенальти

Если игрок совершает нарушение, наказуемое красной карточкой, до выхода на поле для начала игры, красная карточка не показывается, но игрок не может участвовать в игре, и об инциденте сообщается организаторам соревнований после окончания игры.

Если нарушение совершено:

- до подачи списка игроков перед матчем – игрок не может быть включен в список команды и не может принимать участие в игре
- между подачей списков игроков и начальным ударом – игрок может быть заменен одним из запасных игроков, таким образом, команда начнет игру с 11 игроками в составе. Несмотря на то, что запасной игрок не может быть заменен в списке команды, команда не теряет возможность для проведения замены.

Красная карточка показывается, если игрок, запасной или замененный игрок:

- лишает соперника гола или явной возможности забить гол, совершив:
  - нарушение при игре рукой в мяч (за исключением вратаря в своей штрафной площади)
  - нарушение в борьбе за мяч (за исключением случаев, когда назначается пенальти за нарушение при попытке сыграть в мяч или вступить в борьбу за мяч, в этом случае показывается желтая карточка)
  - любое другое нарушение
- совершает серьезное нарушение правил
- ведет себя агрессивно (бьет соперника рукой, ногой, головой и т.д.)
- плюет в кого-либо или кусает
- выражается или ведет себя оскорбительно, обидно или нецензурно
- получает вторую желтую карточку в одной игре

Красная карточка показывается, если официальное лицо команды:

- задерживает возобновление игры другой командой, например, удерживая мяч, выбивая его ногой или мешая сопернику
- покидает свою скамейку запасных/техническую зону или выходит на поле для спора с судьей или другим официальным лицом матча
- ведет себя агрессивно, мешает игре или игроку другой команды
- входит на скамейку запасных/в техническую зону другой команды и ведет себя агрессивно
- ведет себя агрессивно (бьет соперника рукой, ногой, головой и т.д.)
- плюет в кого-либо или кусает
- бросает/выбивает что-либо на поле
- выражается или ведет себя оскорбительно, обидно или нецензурно
- получает вторую желтую карточку в одной игре
- неправильно использует электронное/коммуникационное оборудование и в результате ведет себя неподобающим образом

Если кто-то на скамейке запасных/в технической зоне совершает нарушение, наказуемое красной карточкой, и не может быть идентифицирован, красная карточка должна быть показана главному тренеру (как руководителю команды и лицу, ответственному за людей на скамейке запасных/в технической зоне).

Красные карточки должны быть показаны во время остановки игры, а не во время нахождения мяча в игре.

Если судья применяет преимущество в ситуации, когда может быть показана красная карточка за лишение соперника явной возможности забить гол, впоследствии вместо красной карточки должна быть показана желтая карточка,

Если судья применяет преимущество в ситуации с любым другим нарушением, наказуемым красной карточкой (чего обычно не должно происходить из-за риска конфронтации):

- красная карточка должна быть показана при следующей остановке игры, или
- если нарушитель снова вмешивается в игру, судья должен остановить игру, назначить свободный удар и удалить игрока

Удаленный должен покинуть прилегающую к полю территорию (включая скамейку запасных/техническую зону) и сразу же отправиться в подтрибунное помещение.

Сведения обо всех красных карточках должны быть сообщены после игры организаторам соревнований.

# ЛИШНЕЕ ЛИЦО ИЛИ ПРЕДМЕТ НА ПОЛЕ/ПОСТОРОННИЙ ФАКТОР

*EXTRA PERSON OR OBJECT ON THE PITCH/OUTSIDE AGENT*

## ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Посторонним фактором является любое лицо или предмет, который не должен находиться на поле во время игры. Это может включать в себя:

- лицо, не являющееся игроком, запасным игроком, официальным лицом команды или официальным лицом матча (например, зритель или мальчик/девочка, подающий мячи)
- животное
- предмет, брошенный зрителем
- сооружение, например нависающий над игровым полем предмет

## ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?

Судья должен постараться сделать так, чтобы посторонний фактор не мешал игре, игрокам, судье или другим официальным лицам матча.

Когда игра остановлена из-за вмешательства постороннего фактора, она возобновляется «спорным» мячом для команды, которая последней коснулась мяча перед остановкой игры (см. «Спорный» мяч).

## ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...

### *нет вмешательства в игру?*

Судья может разрешить продолжить игру.

### *есть вмешательство в игру?*

Судья останавливает игру, а посторонний фактор должен быть убран с поля. Игра возобновляется «спорным» мячом.

### *происходит помеха движению мяча, когда он движется в ворота, но мяч все равно попадает в ворота?*

Гол может быть засчитан, если вмешательство не помешало кому-либо из защитников или вратарю сыграть в мяч.

*происходит вмешательство во время выполнения пенальти (в том числе во время серии послематчевых пенальти) до того, как мяч достиг ворот/вратаря?*

Удар повторяется.

*происходит вмешательство во время выполнения пенальти после того, как мяч отскакивает от штанг или перекладины ворот или вратаря?*

Во время пенальти: игра возобновляется «спорным» мячом.

Во время серии послематчевых пенальти: удар считается утраченным.

*судья останавливает игру из-за нарушения, совершенного игроком в отношении постороннего фактора?*

Игра возобновляется «спорным» мячом, за исключением случаев, когда назначается свободный удар за выход за пределы поля без разрешения судьи.

# МЯЧ

## BALL

### **ТРЕБОВАНИЯ**

Мяч должен иметь сферическую форму и быть изготовлен из безопасного и соответствующего требованиям материала. Его размер зависит от возраста игроков, например, для юношеского/детского футбола используются мячи меньшего размера.

В Правилах игры указан необходимый размер, вес и давление мяча. Мяч должен быть накачан (надут) до такой степени, чтобы он не был мягким или слишком твердым.

### **ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?**

Судья должен проверить мяч перед началом игры и в любой момент игры, если:

- мяч выглядит или звучит как спущенный
- игроки жалуются на состояние мяча
- мяч заменен (если используются дополнительные мячи, в этом случае судья должен проверить все мячи до начала игры).

Мяч нельзя менять без разрешения судьи, за исключением случаев, когда используются дополнительные мячи.

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

*мяч лопается или сдувается во время игры?*

Судья бросает «спорный» мяч для одного из игроков команды, которая последней коснулась мяча (вратарю обороняющейся команды, если мяч находился в штрафной площади).

*мяч лопнул или сдувается во время остановки игры?*

Игра возобновляется тем же способом, как если бы мяч не лопнул и не спустился.

*мяч лопается или сдувается во время пенальти или серии послематчевых пенальти после того, как удар был нанесен и до того, как мяч коснется другого игрока или отскочит от стойки или перекладины ворот?*

Пенальти повторяется.

*мяч лопается или сдувается во время пенальти или серии послематчевых пенальти после того, как удар был нанесен и после того, как мяч коснется другого игрока или отскочит от стойки или перекладины ворот?*

Во время пенальти: игра возобновляется розыгрышем «спорного» мяча.

Во время серии послематчевых пенальти: удар считается утраченным.

# МЯЧ В И НЕ В ИГРЕ

## BALL IN & BALL OUT OF PLAY

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Мяч не в игре, когда:

- он полностью пересекает боковую линию или линию ворот по земле или по воздуху
- касается судьи или другого официального лица матча, остается на поле и начинается перспективная атака, происходит смена владения мячом или забивается гол
- судья останавливает игру.

Все остальное время мяч находится в игре, в том числе когда он отскакивает от стойки ворот, перекладины или углового флажка и остается на поле.

### ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...

*мяч касается судьи или другого официального лица матча и затем выходит из игры?*

Игра возобновляется так, как если бы мяч не коснулся судьи или другого официального лица матча, например вбрасыванием, ударом от ворот и т.д.

*мяч касается судьи или другого официального лица матча, остался на поле, а команда, владеющая мячом, сменилась?*

Игра возобновляется розыгрышем «спорного» мяча (см. «Спорный мяч»).

*мяч касается судьи или другого официального лица матча и забит гол?*

Игра возобновляется розыгрышем «спорного» мяча (см. «Спорный мяч»).

*мяч касается судьи или другого официального лица матча, остается на поле и начинается перспективная атака?*

Игра возобновляется розыгрышем «спорного» мяча (см. «Спорный мяч»).

*судья по ошибке дает свисток и останавливает игру?*

Игра возобновляется розыгрышем «спорного» мяча (см. «Спорный мяч»).

# НАЧАЛЬНЫЙ УДАР

## KICK-OFF

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Начальный удар выполняется:

- в начале каждого из таймов основного времени
- в начале каждого из таймов дополнительного времени
- при возобновлении игры после забитого гола

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?

Перед началом игры судья вызывает двух капитанов для подбрасывания монеты. Капитан, выигравший жребий:

- выбирает, какие ворота атаковать в первом тайме, начальный удар выполняет другая команда
- выбирает право выполнить начальный удар, другой капитан выбирает, какие ворота атаковать в первом тайме.

Соперник команды, выполнявшей начальный удар в первом тайме, выполняет удар во втором тайме.

Описанная выше процедура повторяется, если игра переходит в дополнительное время.

Если одна из команд забивает гол, то другая команда выполняет начальный удар для возобновления игры.

При выполнении начального удара:

- мяч должен быть установлен неподвижно на центральной отметке
- все игроки должны находиться на поле и располагаться на своей половине, за исключением игрока, выполняющего начальный удар, он может находиться на половине поля соперника
- соперники команды, выполняющей удар, должны находиться не ближе 9,15 м (10 ярдов) от мяча (т.е. за пределами центрального круга), пока мяч не окажется в игре
- судья дает сигнал для выполнения начального удара
- мяч может быть разыгран в любом направлении и считается в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется
- гол может быть засчитан, если мяч забит прямо в ворота другой команды, но не в собственные ворота бьющего
- бьющий не может снова касаться мяча, пока его не коснется другой игрок

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

*мяч движется или установлен не на центральной отметке?*

Начальный удар повторяется.

*один или несколько игроков (кроме бьющего) находятся не на своей половине поля?*

Начальный удар повторяется.

*команда выполняет начальный удар после пропущенного гола, в то время как другая команда находится за пределами поля и празднует?*

Начальный удар повторяется, так как все игроки должны находиться на поле и располагаться на своей половине.

*игроки другой команды находятся ближе 9,15 м (10 ярдов) от мяча в момент выполнения начального удара?*

Начальный удар выполняется повторно, если только судья не применяет преимущество.

*мяч забит в ворота другой команды прямым ударом?*

Гол засчитывается.

*мяч забит в ворота игрока, выполняющего удар?*

Назначается угловой удар в пользу соперника.

*бьющий снова касается мяча до того, как его коснулся другой игрок?*

Назначается свободный удар. Однако если повторное касание мяча является игрой рукой в мяч, назначается штрафной удар; если нарушение при игре рукой в мяч происходит в пределах штрафной площади бьющего, назначается пенальти, за исключением случаев, когда бьющим был вратарь, в этом случае назначается свободный удар.

# ОБМАННОЕ ДВИЖЕНИЕ/ЛОЖНЫЙ ЗАМАХ

## FEINTING/DUMMYING

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Обманное движение – это когда игрок пытается обмануть соперника, делая вид (притворяясь), что бьет по мячу, но затем задерживает удар или не бьет по мячу. Обманные движения разрешены при выполнении штрафных/свободных ударов, ударов от ворот и угловых ударов. При выполнении пенальти бьющий может остановиться и продолжить движение при разбеге, но не может делать обманное движение перед ударом по мячу, когда разбег завершен.

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?

Если при выполнении штрафного/свободного удара, удара от ворот или углового удара бьющий делает обманное движение, соперник должен оставаться не ближе 9,15 м (10 ярдов) от мяча до момента выполнения удара.

При выполнении пенальти бьющий:

- может остановиться и продолжить движение во время разбега
- должен наносить удар сразу же по окончании разбега, т.е. не может делать обманные движения

### ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...

*(Штрафные/свободные удары, удары от ворот, угловые удары)  
бьющий делает обманное движение, а соперник приближается к мячу ближе, чем на 9,15 м (10 ярдов) и мешает удару?*

Сопернику показывается желтая карточка, и удар повторяется.

*(Пенальти и серия послематчевых пенальти)  
бьющий делает обманное движение в конце разбега, но не бьет по мячу?*

Бьющему показывается желтая карточка, после чего удар повторяется по правилам.

*(Пенальти и серия послематчевых пенальти)  
бьющий делает обманное движение в конце разбега, а затем бьет по мячу?*

Во время пенальти: бьющему показывается желтая карточка, и соперник получает право на свободный удар.

Во время серии послематчевых пенальти: бьющему показывается желтая карточка, а удар считается утраченным.

# ПАУЗА ДЛЯ ПРИНЯТИЯ НАПИТКОВ И «ПРОХЛАДИТЕЛЬНЫЙ» ПЕРЕРЫВ

## *DRINKS & COOLING BREAKS*

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Пауза для принятия напитков – это когда игра останавливается, чтобы игроки могли восстановить водный баланс.

«Прохладительный» перерыв – это когда игра останавливается, чтобы дать игрокам охладиться.

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?

Пауза для принятия напитков:

- обычно происходит примерно в середине каждого из таймов
- не должен длиться более одной минуты
- включает в себя:
  - получение игроками напитков от официальных лиц своей команды
  - нахождение игроков на поле
- не должна превращаться в тренерскую сессию

«Прохладительный» перерыв:

- обычно происходит примерно в середине каждого из таймов
- не должен длиться более трех минут
- включает в себя:
  - получение игроками напитков от официальных представителей команды
  - сидение/стояние игроками в тени (если это возможно) - для этого они могут покинуть поле
- не должен превращаться в тренерскую сессию

Регламент соревнований может определять погодные условия, которые необходимы, чтобы паузы на принятие напитков и/или «прохладительные» перерывы были разрешены. Температура и влажность являются основными факторами, которые должны быть приняты во внимание.

Если в регламенте соревнований нет конкретных правил на этот счет, судья должен принять решение о необходимости перерыва в случае высокой температуры и/или влажности, руководствуясь здравым смыслом.



Судья добавляет время, затраченное на паузы для принятия напитков/«прохладительные» перерывы, к добавленному времени в конце тайма, в котором они произошли.

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

*команды/игроки пытаются сделать перерыв дольше, чем это разрешено?*

Судья должен настоять на немедленном возобновлении игры.

# ПЕНАЛЬТИ

## *PENALTY KICK*

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Команда получает право на пробитие пенальти, когда соперник совершает наказуемое штрафным ударом нарушение (обычно нарушение в борьбе за мяч или при игре рукой в мяч) в пределах собственной штрафной площади. Гол может быть забит непосредственно с пенальти.

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИСХОДИТЬ?

Все игроки, кроме вратаря и бьющего, должны находиться за пределами штрафной площади и полукруглой линии (штрафной дуги), которая находится на расстоянии 9,15 м (10 ярдов) от 11-метровой отметки. Они не могут входить в пределы штрафной дуги или штрафной площади до тех пор, пока мяч не окажется в игре (т.е. по мячу нанесен удар ногой, и очевидно движется).

Мяч должен быть установлен неподвижно на 11-метровой отметке.

Вратарь:

- должен быть лицом к мячу
- должен находиться на линии ворот и между стойками ворот
- не должен отвлекать бьющего нечестным образом, например задерживать удар или касаться стоек, перекладины или сетки ворот
- может перемещаться вдоль линии ворот и/или прыгать вверх и вниз при условии, что хотя бы часть каждой стопы находится на линии ворот, над ней или позади нее
- может перемещаться с линии ворот в момент удара по мячу при условии, что хотя бы часть стопы находится на линии ворот или над ней

Бьющий:

- должен быть очевидно определен, чтобы судья и вратарь знали, кто выполняет удар
- может остановиться и продолжить движение во время разбега
- не должен останавливаться или делать обманные движения (делать вид, что бьет по мячу) в конце разбега – он должен бить по мячу немедленно
- должен направить мяч вперед ударом ногой (но может выполнить удар пяткой, направив его в сторону ворот)
- не может касаться мяча до тех пор, пока его не коснется другой игрок.



Судья:

- проверяет, что мяч установлен на 11-метровой отметке, и убеждается, что все игроки заняли правильную позицию
- дает свисток для выполнения удара
- внимательно следит за бьющим и вратарем (помощник судьи обычно помогает, наблюдая за вратарем и проверяя, пересек ли мяч линию ворот в воротах)
- разрешает выполнить удар, даже если время тайма истекло

Если тайм продлевается для выполнения пенальти, то тайм заканчивается после выполнения удара и когда:

- судья останавливает игру за нарушение, совершенное атакующей командой
- мяч:
  - попадает в ворота
  - прекращает движение (в том числе удерживается вратарем)
  - отскакивает от вратаря, стойки ворот, перекладины или флагштока и не имеет шансов попасть в ворота
  - выходит из игры
  - коснулся после удара любого игрока (кроме вратаря обороняющейся команды)

## ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...

*мяч движется или находится не на 11-метровой отметке в момент выполнения удара?*

Гол забит: Удар должен быть повторен.

Гол не забит/спасение вратарем: Удар должен быть повторен.

*кто-либо из игроков обороняющейся команды раньше времени вошел в штрафную дугу или в штрафную площадь?*

Гол забит: Гол засчитывается.

Гол не забит /спасение вратарем: Удар должен быть повторен.

*кто-либо из игроков атакующей команды раньше времени вошел в штрафную дугу или штрафную площадь?*

Гол забит: Удар должен быть повторен.

Гол не забит/спасение вратарем: Назначается свободный удар.

*игрок(и) атакующей и обороняющейся команд раньше времени вошли в штрафную дугу или штрафную площадь?*

Гол забит: Удар должен быть повторен.

Гол не забит/спасение вратарем: Удар должен быть повторен.

*вратарь раньше времени покидает линию ворот?*

Гол забит: Гол засчитывается.

Гол не забит/спасение вратарем: Удар должен быть повторен, если вратарь совершает спасение.

Удар не повторяется, если мяч не попал в ворота или отскочил от них, а движение вратаря не повлияло на бьющего.

Если удар повторяется, вратарю должно быть сделано замечание за первое нарушение в игре и желтая карточка при любом последующем нарушении в игре.

*бьющий делает обманное движение в конце разбега и бьет по мячу?*

Гол забит: Назначается свободный удар, бьющему показывается желтая карточка.

Гол не забит/спасение вратарем: Назначается свободный удар, бьющему показывается желтая карточка.

*бьющий делает обманное движение в конце разбега и не бьет по мячу?*

Бьющему игроку показывается желтая карточка, и удар должен быть выполнен.

*бьющий останавливается во время разбега, начинает снова и бьет по мячу?*

Гол забит: Гол засчитывается.

Гол не забит/спасение вратарем: Игра продолжается или, если мяч выходит из игры, назначается удар от ворот или угловой удар.

*бьющий повторно касается мяча до того, как его коснется кто-либо еще?*

Гол забит: Назначается свободный удар.

Гол не забит/спасение вратарем: Назначается свободный удар.

*бьющий не бьет по мячу вперед?*

Гол забит: Назначается свободный удар.

Гол не забит/спасение вратарем: Назначается свободный удар.

*нарушение совершают и бьющий, и вратарь?*

Гол забит: Назначается свободный удар, а бьющему показывается желтая карточка.

Гол не забит/спасение вратарем: Назначается свободный удар, и бьющему показывается желтая карточка.

*другой игрок (не тот, кто был определен для выполнения удара) выполняет удар?*

Гол забит: Назначается свободный удар, а игроку, выполнившему удар, показывается желтая карточка.

Гол не забит/спасение вратарем: Назначается свободный удар, а игроку, выполнившему удар, показывается желтая карточка.

*мяч лопнул/остановился, не долетев до ворот/вратаря?*

Гол забит: Удар должен быть повторен.

Гол не забит/спасение вратарем: Удар должен быть повторен.

*мяч подвергся постороннему вмешательству до того, как достиг ворот?*

Гол забит: Удар должен быть повторен, если только не будет сочтено, что вратарь не мог совершить спасение.

Гол не забит/спасение вратарем: Удар должен быть повторен.

# ПЛОЩАДЬ ВОРОТ

## *PENALTY AREA*

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Площадь ворот – это меньшая прямоугольная зона поля, которая находится внутри штрафной площади. Две ограничивающие линии проводятся под прямым углом к линии ворот на расстоянии 5,5 м (6 ярдов) от внутренних сторон стоек ворот. Эти линии простираются вглубь поля на 5,5 м (6 ярдов) и соединяются линией, проходящей параллельно линии ворот. Удары от ворот выполняются из пределов площади ворот.

# ПОБЕДИТЕЛЬ МАТЧА

## WINNING TEAM

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Команда, которая забила больше голов, чем другая команда, считается победителем матча.

Если голы не были забиты или обе команды забили одинаковое количество голов, то это ничья.

Регламент соревнования определяет количество очков, начисляемых за победу или ничью.

Если игра (или двухматчевая кубковая встреча) закончилась вничью, и требуется определить победителя, в регламенте соревнований будет указано, что победитель определяется с помощью одного или комбинации следующих способов:

- дополнительное времени
- серия послематчевых пенальти
- правило голов, забитых в гостях (голы, забитые в гостях, считаются «двойными»)

# ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ

## PITCH/FIELD OF PLAY

### ТРЕБОВАНИЯ

Поле должно быть прямоугольной формы и размечено четкими, непрерывными линиями, которые обычно белые, но могут быть и другого цвета.

Все линии на поле являются частью той площади, которую они ограничивают, например, если нарушение/игра рукой в мяч совершается защитником на линии штрафной площади, то считается, что это произошло внутри штрафной площади, и назначается пенальти.

Все линии должны иметь одинаковую ширину, которая не должна превышать 12 см (5 дюймов).

Более длинные линии по краям поля являются боковыми линиями.

Более короткие линии в конце поля являются линиями ворот.

Во взрослом футболе размеры поля следующие:

- **Боковая линия:** 90–120 м (100–130 ярдов)
- **Линия ворот:** 45–90 м (50–100 ярдов).

Поле разделено на две равные половины средней линией. Посередине средней линии находится центральная отметка, вокруг которой размечен центральный круг радиусом 9,15 м (10 ярдов). Размеры поля для юношеского/детского футбола могут быть меньше.

Не разрешается размещение рекламы на поле (в том числе внутри ворот, в технических зонах и в зоне видеопросмотра судьи VAR) во время игры.

Игроку, который делает несанкционированные отметки на поле, должна быть показана желтая карточка.

\*Также см. Угловая площадь и флагштоки, Площадь ворот, Штрафная площадь, Зона видеопросмотра судьи (RRA), Техническая зона.

# ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

## OFFSIDE

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Игрок наказывается за положение «вне игры», если он находится в положении «вне игры» в момент, когда партнер по команде играет в мяч или касается его (преднамеренно или случайно), и затем игрок участвует в активных игровых действиях (вмешивается в игру или создает помеху сопернику).

### ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

Игрок находится в положении «вне игры», если любая часть его тела\* находится

- на половине поля другой команды (средняя линия поля не учитывается) и
- ближе к линии ворот соперника, чем:
  - предпоследний соперник, включая вратаря, и
  - мяч

*\*руки и кисти всех игроков (включая вратаря) не учитываются при определении положения «вне игры».*

Положение игрока определяется в момент, когда один из партнеров по команде играет в мяч или касается его.

### НЕТ ПОЛОЖЕНИЯ «ВНЕ ИГРЫ»

Игрок не находится в положении «вне игры», если он находится:

- на своей половине или на средней линии поля
- позади или на одной линии (на одном уровне) с предпоследним соперником (включая вратаря)
- позади мяча или на одной линии (на одном уровне) с ним
- в воротах соперника, если он не участвует в активных игровых действиях, например не мешает вратарю или защитнику

## Когда еще игрок не наказывается за нахождение в положении «вне игры»?

Даже если игрок находится в положении «вне игры», он не наказывается, если получает мяч:

- когда соперник, включая вратаря, умышленно играет в мяч, за исключением случаев, когда совершено спасение, т.е. попытка предотвратить попадание мяча в ворота или очень близко к воротам
- в результате умышленной игры в мяч рукой соперником
- непосредственно после:
  - вбрасывания
  - углового удара
  - удара от ворот

## **НАРУШЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ «ВНЕ ИГРЫ»**

Существует три различных нарушения положения «вне игры»:

- если игрок вмешивается в игру, сыграв или коснувшись мяча (любой частью тела)
- если игрок создает помеху сопернику:
  - мешая ему играть или иметь возможность играть в мяч, явно закрывая линию обзора, особенно вратарю
  - вступая в борьбу за мяч
  - пытаясь сыграть в мяч, когда он находится близко, и это влияет на соперника
  - совершает очевидное действие/движение, которое явно влияет на возможность соперника сыграть в мяч
- если игрок получает преимущество за счет игры в мяч или создания помех сопернику, когда мяч:
  - отскакивает или отрикошечивает от:
    - штанги или перекладины ворот
    - соперника
    - судьи или другого официального лица матча
  - был преднамеренно спасен соперником, т.е. при попытке предотвратить попадание мяча в ворота или очень близко к воротам

Если игрок наказан за нарушение положения «вне игры», назначается свободный удар в пользу соперника с места, где произошло нарушение; это может быть на половине поля игрока.

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

### *игрок находится в положении «вне игры»?*

Игрок, находящийся в положении «вне игры», не наказывается, если он не нарушает правило нахождения «вне игры».

### *в отношении игрока, находящегося в положении «вне игры», совершается нарушение без нарушения правила положения «вне игры»?*

Нарушение наказывается.

### *в отношении игрока, находящегося в положении «вне игры», совершается нарушение до нарушения правила положения «вне игры»?*

Нарушение наказывается.

### *игрок намеренно покидает поле?*

- Если это игрок обороняющейся команды:
  - Игрок считается находящимся на линии ворот или боковой линии для определения положения «вне игры», и ему показывается желтая карточка при следующей остановке игры
- Если это игрок атакующей команды (который не вступает в игру):
  - Игра продолжается – нет желтой карточки
- Если это игрок атакующей команды (который возвращается на поле и вступает в игру):
  - Если игрок находился в положении «вне игры», назначается свободный удар с места нарушения положения «вне игры»
  - Если игрок не находился в положении «вне игры», назначается свободный удар, и игроку показывается желтая карточка

# ПОЛУАВТОМАТИЧЕСКАЯ СИСТЕМА ОПРЕДЕЛЕНИЯ «ВНЕ ИГРЫ» (SAOT) *SEMI-AUTOMATED OFFSIDE TECHNOLOGY (SAOT)*

## ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Полуавтоматическая система определения «вне игры» – это вспомогательный инструмент для «видео» официальных лиц матча ('Video' match officials – VMOs) и судей «на поле» ('On-field' match officials), помогающий им быстрее и точнее принимать решения, связанные с определением положения «вне игры».

## КАК ЭТО РАБОТАЕТ

Система использует специальные камеры слежения, установленные на стадионе, для отслеживания мяча и точек данных каждого отдельного игрока много раз в секунду, вычисляя его точное положение на поле. Собранные данные включают информацию обо всех частях тела игрока, которые имеют значение для определения положения «вне игры».

# ПРАВИЛА ИГРЫ

## *LAWS OF THE GAME*

Правила игры являются единственным официально действующим сводом правил/законов футбола и ежегодно публикуются The IFAB.

Обладая высокой степенью детализации, Правила игры служат официальным руководством для официальных лиц матча, игроков и всех, кто вовлечен в футбол, и обеспечивают надежную точку опоры для всех участников. Однако Правила не могут учитывать все возможные ситуации, поэтому, если происходит что-то, о чем не говорится в Правилах, IFAB ожидает, что судья примет решение в соответствии с духом игры и ее Правилами – это часто предполагает постановку вопроса: «Чего хочет/ожидает футбол?»

Тот факт, что Правила игры одинаковы на всех уровнях футбола во всем мире, от Чемпионата мира FIFA™ до игры между детьми, является значительным преимуществом, которое необходимо сохранить для блага футбола во всем мире.

Правила игры доступны на пяти официальных языках IFAB - английском, французском, немецком, испанском и португальском, а также, благодаря помощи национальных ассоциаций, на некоторых других языках. Все доступные версии на всех языках можно скачать [по ссылке](#).

Изменения в Правилах игры могут быть внесены только на Ежегодном генеральном собрании IFAB, которое обычно проходит в марте, и для этого требуются большинство в три четверти голосов членов IFAB. Любые изменения, одобренные на ежегодном генеральном собрании, становятся частью Правил игры с 1 июля. Более подробную информацию о процессе принятия решений можно найти на сайте [theifab.com](http://theifab.com).

# ПРЕИМУЩЕСТВО

## ADVANTAGE

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Преимущество возникает в ситуации, когда происходит нарушение (фол, игра рукой в мяч, положение «вне игры», техническое и т.д.), и, поскольку команда, не нарушавшая Правила, эффективно владеет мячом, судья разрешает продолжить игру, так как это в ее интересах.

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?

Судья сигнализирует о преимуществе, вытянув одну или обе руки вперед на уровне плеч.

Судья должен применять преимущество только в том случае, если:

- существует реальная выгода для команды, не совершавшей нарушение
- никто из игроков не получил серьезной травмы
- нет риска острой реакции на эпизод или конфронтации

Если у команды, не совершавшей нарушение, нет явной возможности забить гол, судья не должен применять преимущество после нарушений, связанных с красной карточкой, в частности в случаях:

- серьезного нарушения Правил
- агрессивного поведения
- нарушения, требующего показа второй желтой карточки

Судья должен быстро принять тактическое решение и помнить, что

- разрешение продолжать игру не всегда отвечает интересам команды, против которой было нарушение, например, если она находится в пределах или вблизи своей штрафной площади и/или находится под прессингом со стороны соперника
- штрафной удар может быть лучше для команды, не совершавшей нарушение, чем разрешение продолжать игру

Судья может подождать несколько секунд, чтобы дать развиваться возможному преимуществу, и если команда, не совершавшая нарушение, не получит преимущества, то первоначальный штрафной/свободный удар может быть назначен. Однако не следует давать команде, против которой было совершено нарушение, два шанса, например, против игрока совершили нарушение, но он продолжил игру и нанес удар по воротам; если игрок не забил, судья не может вернуться и назначить штрафной/свободный удар за первоначальное нарушение.

Если судья применяет преимущество после нарушения, которое привело бы к показу красной или желтой карточки, она должна быть показана при следующей остановке игры. Однако:

- если нарушение лишило явной возможности забить гол, то вместо красной карточки показывается желтая, так как преимущество позволило продолжить атаку
- если нарушение сорвало перспективную атаку, то карточка не показывается, так как преимущество позволило продолжить атаку

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

*защитник начинает совершать нарушение (например, задерживать соперника) за пределами штрафной площади, и нарушение продолжается в пределах штрафной площади?*

Судья применяет преимущество при нарушении за пределами штрафной площади и назначает пенальти.

*защитник начинает совершать нарушение (например, задерживать соперника) в пределах штрафной площади и продолжается за пределами штрафной площади?*

Судья назначает пенальти (преимущество не применяется).

*Применяется преимущества, после чего игрок, которому должна была быть показана красная карточка (или вторая желтая карточка), вступает в игру?*

Судья останавливает игру, удаляет игрока и назначает свободный удар в пользу соперника.

# РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ

## COMPETITION RULES

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

В дополнение к Правилам игры все соревновательные матчи (чемпионатов, кубков, на вылет и т.д.) имеют регламент, который содержит важную информацию, влияющую на ход игры. Регламент соревнований зависит от уровня проведения матча.

### КАКОЙ РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ ВАЖЕН ДЛЯ ИГРЫ?

Некоторые условия соревнований могут напрямую ссылаться на раздел «Общие модификации» Правил игры, который позволяет соревнованиям изменять ряд Правил (размер поля, ворот и мяча; количество замен; продолжительность таймов и т.д.) для массового футбола, юношеских/детских команд, футболистов с инвалидностью и ветеранского футбола. Ниже приведены некоторые важные моменты, определяемые регламентом соревнований, о которых должно быть известно судье, другим официальным лицам матча и официальным лицам обеих команд:

- **Сколько длится игра (и дополнительное время)**
  - Когда стандартная продолжительность таймов игры (45 минут) и дополнительного времени (15 минут) может быть сокращена:
    - в юношеском/детском футболе и футболе для людей с инвалидностью
    - в случае позднего начала игры, плохой погоды и т.д.
- **Списки команд**
  - Должна ли каждая команда предоставлять список команды:
    - судье
    - соперникам
  - Если списки команд являются обязательными:
    - существует ли официальный бланк списка команды (протокол)?
    - должен ли он быть подписан, и если да, то кем?
    - существует ли крайний срок, к которому список команды должен быть подан судье (и соперникам), например не позднее чем за 30 минут до начала игры?
    - можно ли вносить изменения в список команды после его подачи, например, если игрок заболел или получил травму?

- **Замены**
  - Сколько запасных игроков каждая команда:
    - может указать в списке команды?
    - использовать во время игры?
  - Сколько возможностей для замен есть у каждой команды? *Обычно это относится только к футболу высшего уровня, где максимально допустимо три возможности для замен (замены, произведенные в перерыве, не считаются)*
  - Разрешена ли команде дополнительная замена и, при необходимости, дополнительная возможность для замены в дополнительное время?
- **Равный счет по окончании основного времени матча на кубок/на вылет**
  - Будет ли:
    - дополнительное время, а затем, при необходимости, серия послематчевых пенальти?
    - только серия послематчевых пенальти без дополнительного времени?
    - применяться правило голов, забитых в гостях
- **Другие моменты, которые могут быть включены в регламент соревнований**
  - Что делать, если:
    - команды имеют футболки одинакового цвета, т.е. какая из команд должна сменить форму
    - судья (или другое официальное лицо матча) не прибыл или не может продолжать игру
    - есть сомнения в том, что поле пригодно для игры (из-за льда, снега, подтопления и т.д.)
    - погасли прожекторы
    - возникают проблемы со зрителями
    - игра прерывается из-за плохой погоды
    - перестала работать техника (система VAR или технология определения забитого гола)

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

*происходит что-то, что противоречит или не упоминается в регламенте соревнований?*

Проблема должна быть решена немедленно, если это возможно.

Если проблема не может быть решена, необходимо принять решение о возможности начала/продолжения игры.

Об инциденте должно быть сообщено организаторам соревнований после окончания игры.

# РУГАНЬ/ОСКОРБИТЕЛЬНЫЕ, ОБИДНЫЕ ИЛИ НЕЦЕНЗУРНЫЕ ВЫРАЖЕНИЯ И/ИЛИ ДЕЙСТВИЯ

***SWEARING/OFFENSIVE, INSULTING OR ABUSIVE LANGUAGE AND/OR ACTIONS***

## **ОПРЕДЕЛЕНИЕ**

Устные выражения и/или действия, которые являются оскорбительными, обидными или нецензурными, должны приводить к тому, что нарушителю будет показана красная карточка.

Устные выражения и/или поведение, носящие дискриминационный характер, должны рассматриваться как оскорбительные, обидные или нецензурные.

## **ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?**

Если игрок ругается, судья должен решить, являются ли его слова:

- оскорбительными, обидными или нецензурными = красная карточка
- неспортивным поведением = желтая карточка
- приемлемыми = замечание без показа карточки

Игроку должна быть показана красная карточка, если он:

- использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения
- делает непристойный жест
- ведет себя или действует агрессивно или оскорбительно

# СЕРИЯ ПОСЛЕМАТЧЕВЫХ ПЕНАЛЬТИ

## *PENALTIES/PENALTY SHOOT-OUT*

### **ОПРЕДЕЛЕНИЕ**

Серия послематчевых пенальти назначается после того, как матч закончился (с дополнительным временем или без него, в зависимости от регламента соревнований) с равным счетом и требуется выявить победителя.

### **ПРОЦЕДУРА**

Команды выполняют удары поочередно. Игроки не могут выполнить удар повторно, пока все их партнеры по команде не выполнят удар.

Если игрок не готов выполнить удар (например, находится за пределами поля), его должен выполнить другой игрок, не выполнявший удар.

Каждая команда выполняет до пяти ударов. Если одна команда забивает больше голов, чем может забить другая команда, даже если забьет все оставшиеся удары, она становится победительницей.

Если после выполнения каждой из команд пяти ударов счет равный, серия продолжается до «внезапной смерти», т.е. удары выполняются поочередно до тех пор, пока одна команда не забьет больше, чем другая, после одинакового количества выполненных ударов.

Если все игроки выполнили по одному удару, и счет остается равным, начинается следующий раунд, команды могут менять порядок бьющих в этом раунде.

Если бьющий совершает нарушение, его удар считается утраченным (независимо от того, забит гол или нет).

Желтые карточки и предупреждения, полученные в игре, не переносятся на серию послематчевых пенальти, но игрок, которому во время игры была показана красная карточка, не может принимать участие в серии пенальти.

Игроки, запасные и замененные игроки, а также официальные лица команд могут получить красную или желтую карточку во время серии пенальти.

## **ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?**

### **До начала серии пенальти**

Только те игроки, кто принимал участие в игре на момент ее окончания (включая тех, кто находится за пределами поля в связи с травмой, сменой экипировки и т.д.), допускаются к участию в серии пенальти.

Все остальные (запасные, официальные лица команд и т.д.) должны быть за пределами поля.

Если у одной команды больше игроков, чем у другой (например, игрок был удален или получил травму), она должна сократить состав до того же количества бьющих, а судье сообщить, кто из игроков не принимает участия в серии.

Судья:

- бросает монету, чтобы решить, какие ворота использовать (за исключением случаев, когда одни из ворот не могут быть использованы, например из-за большого количества воды на поле, по соображениям безопасности и т.д.)
- снова бросает монету, и выигравший капитан выбирает, будет его команда бить первой или второй

Замены не допускаются, за исключением травмированного вратаря.

Вратарь, получивший травму до или во время пенальти, может быть заменен, если его команда не использовала все замены или у нее есть игрок, который был исключен, чтобы количество игроков в каждой команде было равным. Если исключенных игроков нет, и все замены были использованы, один из игроков, находящихся на поле, должен заменить вратаря.

Команды не обязаны сообщать судье порядок бьющих.

### **Во время серии пенальти**

Все игроки, кроме двух вратарей и бьющего, должны находиться в центральном круге.

Мяч должен быть установлен неподвижно на 11-метровой отметке.

Вратарь:

- должен быть лицом к мячу
- должен находиться на линии ворот и между стойками ворот
- не должен отвлекать бьющего нечестным образом, например задерживать удар или касаться стоек, перекладины или сетки ворот
- может перемещаться вдоль линии ворот и/или прыгать вверх и вниз при условии, что хотя бы часть каждой стопы находится на линии ворот, над ней или позади нее
- может перемещаться с линию ворот во время удара по мячу, если хотя бы часть ступни находится на линии, над ней или за ней.

Второй вратарь должен ждать на пересечении линии ворот и линии штрафной площади (на той же стороне, что и помощник судьи, если он есть).

Любой из игроков на поле может поменяться местами с вратарем, если об этом будет проинформирован судья.

Бьющий:

- должен быть очевидно определен
- может остановиться и продолжить движение во время разбега к мячу
- не должен останавливаться или делать обманные движения (делать вид, что бьет по мячу) в конце разбега – он должен пробить по мячу немедленно
- должен направить мяч вперед ударом ногой (но может выполнить удар пяткой, направив его в сторону ворот)
- не может повторно касаться мяча

Судья:

- проверяет, что мяч установлен на 11-метровой отметке, и убеждается, что все игроки заняли правильную позицию
- дает свисток для выполнения удара
- внимательно следит за бьющим и вратарем (помощник судьи обычно помогает, наблюдая за вратарем и проверяя, пересек ли мяч линию ворот)
- записывает каждого бьющего (фамилию и/или номер), а также кто забил и не забил.

Удар считается завершенным, когда мяч прекращает движение, выходит из игры или судья останавливает игру за любое нарушение.

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

*мяч движется или находится не на 11-метровой отметке в момент выполнения удара?*

**Гол забит:** Удар должен быть повторен.

**Гол не забит/спасение вратарем:** Удар должен быть повторен.

*вратарь раньше времени покидает линию ворот?*

**Гол забит:** Гол засчитывается.

**Гол не забит/спасение вратарем:** Удар должен быть повторен, если вратарь совершает спасение. Удар не повторяется, если мяч не попал в ворота, а движение вратаря не повлияло на бьющего. Если удар повторяется, вратарю должно быть сделано замечание за первое нарушение в игре и желтая карточка при любом последующем нарушении в игре.

*бьющий делает обманное движение в конце разбега?*

**Гол забит:** Удар считается утраченным, а бьющему показывается желтая карточка.

**Гол не забит/спасение вратарем:** Удар считается утраченным, а бьющему показывается желтая карточка.



*бьющий останавливается во время разбега, начинает снова и бьет по мячу?*

Гол забит: Гол засчитывается.

Гол не забит/спасение вратарем: Удар считается утраченным.

*бьющий останавливается и не бьет по мячу?*

Удар должен быть выполнен (повторен).

*бьющий повторно касается мяча до того, как его коснется кто-либо еще?*

Гол забит: Удар считается утраченным.

Гол не забит/спасение вратарем: Удар считается утраченным.

*бьющий не бьет по мячу вперед?*

Гол забит: Удар считается утраченным.

Гол не забит/спасение вратарем: Удар считается утраченным.

*нарушение совершают и бьющий, и вратарь?*

Гол забит: Удар считается утраченным, а бьющему показывается желтая карточка.

Гол не забит/спасение вратарем: Удар считается утраченным, а бьющему показывается желтая карточка.

*мяч лопнул/остановился, не долетев до ворот/вратаря?*

Гол забит: Удар должен быть повторен.

Гол не забит/спасение вратарем: Удар должен быть повторен.

*мяч подвергся постороннему вмешательству до того, как достиг ворот?*

Гол забит: Удар должен быть повторен, если только вратарь не мог совершить спасение.

Гол не забит/спасение вратарем: Удар должен быть повторен.

# СИМУЛЯЦИЯ

## SIMULATION

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Симуляция – это когда игрок пытается обмануть судью, имитируя или преувеличивая серьезность действия, чтобы получить:

- штрафной удар или пенальти
- красную или желтую карточку для соперника

### ПРИМЕРЫ СИМУЛЯЦИИ

Игрок может быть виновен в симуляции в нескольких случаях, в том числе если:

- притворяется, что:
  - против него были совершено нарушение, чтобы получить штрафной удар или пенальти
  - его ударили ногой или рукой, чтобы получить красную или желтую карточку для соперника
- преувеличивает:
  - серьезность нарушения
  - силу/эффект удара, толчка и т.д.
- держится за другую часть тела после инцидента (такого как фол, толчок и т.д.), например:
  - держится за колено, когда нарушение было на лодыжке
  - держится за голову/лицо после толчка в грудь

### ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...

#### *игрок виновен в симуляции?*

назначается свободный удар (если игра была остановлена из-за нарушения)  
игроку показывается желтая карточка

# СИСТЕМА ВИДЕОПОМОЩНИКА СУДЬИ (VAR)

## VIDEO ASSISTANT REFEREE (VAR) SYSTEM

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

На некоторых соревнованиях высшего уровня используется система VAR, принцип которой заключается в том, что квалифицированный видеопомощник судьи (VAR) просматривает повторы значимых инцидентов, чтобы проверить, не было ли пропущено что-то серьезное и не совершил ли судья «явную и очевидную ошибку».

### КАК ЭТО РАБОТАЕТ

VAR может проверять только инциденты, связанные с:

- решением гол/не гол
- решением назначить/не назначить пенальти
- прямой красной карточкой (вторая желтая карточка не может быть проверена)
- ошибочной идентификацией игрока (когда не тому игроку показана красная или желтая карточка)

Первоначальное решение остается в силе, если только оно не является явно ошибочным. Однако если VAR считает, что была допущена «явная и очевидная ошибка» или что-то серьезное было пропущено, судья должен быть проинформирован об этом с помощью гарнитуры связи, после чего судья показывает жест «ТВ-монитора», указывающий на то, что инцидент рассматривается.

Если инцидент носит фактический характер (например, положение «вне игры» или нарушение произошло в штрафной площади или за ее пределами), судья может исправить ошибку без просмотра повтора, основываясь на информации, полученной от VAR, – это «только VAR-видеопросмотр» (VARO).

Если инцидент требует вынесения решения (например, является ли нарушение достаточно серьезным для показа красной карточки, или имеет ли место нарушение при игре рукой в мяч), судья отправляется в зону видеопросмотра судьи (RRA) рядом с полем, чтобы просмотреть видеоповторы на мониторе – это «видеопросмотр на поле» (OFR). После просмотра видеоповторов, часто с разной скоростью и под разными углами, судья либо подтверждает, либо изменяет первоначальное решение.

# «СПОРНЫЙ» МЯЧ

## *DROPPED BALL/BOUNCED BALL*

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Если судья останавливает игру, а нарушения Правил в борьбе за мяч или другого нарушения не произошло, то игра возобновляется «спорным» мячом.

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?

Судья возобновляет игру «спорным мячом», если:

- игра остановлена из-за травмы или серьезного происшествия (плохая погода, зрители на игровом поле, зритель дает свисток, мешающий игре, погас свет на стадионе и т.д.)
- игра остановлена из-за вмешательства постороннего фактора
- мяч касается судьи (или другого официального лица матча), остается на поле и:
  - попадает в ворота
  - меняется команда, владеющая мячом
  - начинается перспективная атака
- судья дает свисток по ошибке, и игра останавливается

При розыгрыше «спорного» мяча:

- судья бросает мяч
- игроки обеих команд должны находиться не ближе 4 м (4,5 ярда) от мяча, кроме игрока, учувствовавшего в розыгрыше спорного мяча
- мяч входит в игру, когда касается земли – до тех пор никто не должен его касаться
- игрок, учувствовавший в розыгрыше спорного мяча, может продолжить игру, но не может забить гол, пока мяча не коснется хотя бы один другой игрок (любой из команд)

Мяч бросается для игрока команды, которая последней коснулась мяча, в том месте, где его последний раз коснулся игрок, официальное лицо матча или посторонний фактор. Однако мяч бросается вратарю (независимо от того, какая команда последней коснулась мяча), если судья остановил игру когда:

- последнее касание мяча было в штрафной площади
- мяч находился в штрафной площади (на земле или в воздухе)

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

*игрок касается мяча до того, как он коснется земли?*

«Спорный мяч» повторяется.

*игрок находится ближе 4 м (4,5 ярда)?*

«Спорный мяч» повторяется, а нарушившему игроку может быть показана желтая карточка.

*мяч выходит за линию ворот или боковую линию, не коснувшись никого из игроков?*

«Спорный мяч» повторяется.

*мяч попадает в ворота, не коснувшись никого из игроков (включая игрока, которому бросался мяч)?*

«Спорный мяч» повторяется.

*мяч попадает в ворота игрока, учувствовавшего в розыгрыше «спорного» мяча, не касаясь другого игрока?*

Соперник получает право на угловой удар.

*мяч попадает в ворота соперника игрока, учувствовавшего в розыгрыше «спорного» мяча, не касаясь другого игрока?*

Соперник получает право на удар от ворот.

# СПОРЫ/НЕСОГЛАСИЕ, ПРОТЕСТЫ, ЖАЛОБЫ

## ARGUING/DISSENT, PROTESTS, COMPLAINTS

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Споры, жалобы или протесты по поводу принятого решения называются в Правилах как несогласием. Оно может быть вербальным (словами) или физическим (например, бежать к судье, жестикулировать, выбивать или отбрасывать мяч).

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИСХОДИТЬ?

Игроки, запасные, тренеры и другие официальные лица команд должны уважать решения судьи и других официальных лиц матча.

Первоначальное, не преувеличенное несогласие, возражение или жалоба обычно воспринимается судьей как естественная реакция.

Явное и/или продолжительное несогласие (словами, действиями или жестами) наказывается желтой карточкой и, если игра остановлена из-за несогласия, назначением свободного удара в пользу соперника.

Если слова или жесты носят оскорбительный, обидный или нецензурный характер, игроку должна быть показана красная карточка.

### ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...

*игрок явно выражает несогласие, подбегая к судье, но ничего не говорит?*

Игроку показывается желтая карточка.

*игрок явно выражает несогласие жестами, но ничего не говорит?*

Игроку показывается желтая карточка.

*игра остановлена из-за несогласия?*

Назначается свободный удар, а игроку, нарушившему правила, показывается желтая карточка.

# СУДЬЯ

## REFEREE

### ТРЕБОВАНИЯ

На каждой игре должен присутствовать судья, который контролирует игру, игроков и официальных лиц команд, применяя Правила игры. Решение судьи является окончательным и всегда должно соблюдаться.

Судья имеет право назначать штрафные/свободные удары и пенальти, а также решать, какая команда получит право на вбрасывание мяча, удар от ворот, угловой удар или «спорный» мяч. Основная обязанность судьи – использовать Правила игры для обеспечения честности и безопасности игры.

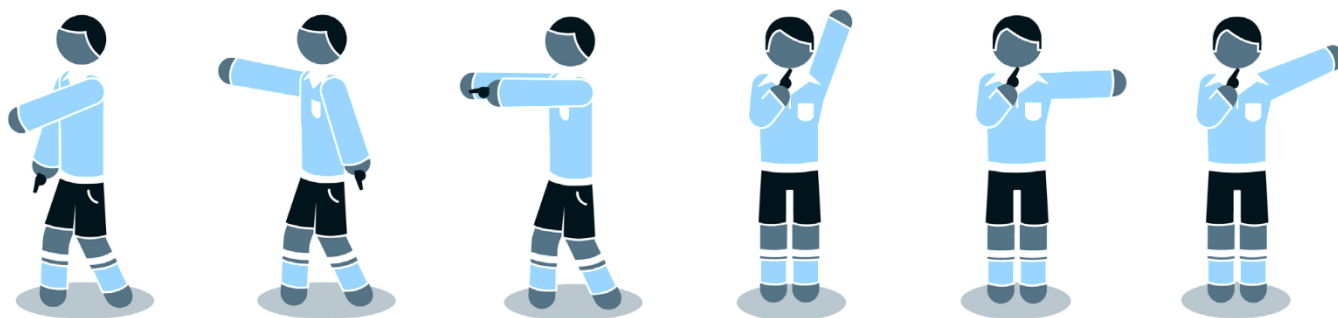
Применяя Правила игры, судья должен учитывать дух Правил, т.е. какова основная цель Правил и какое решение будет наиболее справедливым, особенно если происходит что-то, что напрямую не предусмотрено Правилами?

Судья контролирует ход игры и может показывать желтые и красные карточки за некоторые нарушения. (см. Красные карточки и Желтые карточки).

В некоторых соревнованиях более низкого уровня желтая карточка влечет за собой временное удаление, при котором игрок проводит некоторое время за пределами поля (на скамейке штрафников), прежде чем вернуться в игру.

Судья должен вести запись основных событий игры, в частности голов, замен, красных и желтых карточек.

Существуют стандартные сигналы и жесты, которые используются судьями.



**Пенальти**

**Преимущество (1)**

**Преимущество (2)**

**Свободный удар**

**Штрафной удар**

**Угловой удар**



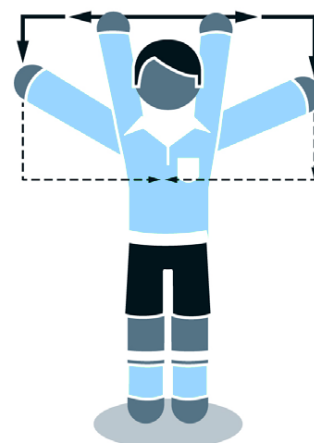
Удар **от ворот**



**Красная  
и желтая  
карточка**



**Проверка VAR:**  
палец к уху, другая  
рука вытянута



**«Видеопросмотр VAR»:**  
сигнал  
«ТВ-монитора»

Свисток используется для остановки игры, как правило, в случае нарушений, игры рукой, положения «вне игры», травм или для подачи сигнала о том, что мяч вышел из игры, когда это неясно. Также свисток используется для возобновления игры в определённых ситуациях, например, после гола, получения красной или желтой карточки, травмы или замены, а также для выполнения штрафного (свободного) удара или пенальти.

Если судья получил травму и не может продолжать игру, то игра прекращается, за исключением случаев, когда регламент соревнований позволяют одному из членов бригады судьи (помощнику судьи или четвертому судье) выполнять обязанности главного судьи.

Свисток используется для остановки игры, обычно в случае нарушения, игры рукой в мяч, положения «вне игры», травмы или для подачи сигнала о том, что мяч вышел из игры, когда это неочевидно.

Обычно свисток используется для возобновления игры только в важных ситуациях, например после гола, показа красной или желтой карточки, травмы, замены или как сигнал для выполнения штрафного удара в атаке или пенальти.

Если судья получает травму и не может продолжать игру, игра прекращается, за исключением случаев, когда регламент соревнования позволяет одному из других официальных лиц (помощникам судьи или резервному судье) взять на себя его обязанности.

# ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗОНА

## TECHNICAL AREA

### ТРЕБОВАНИЯ

Официальные лица команд, запасные и замененные игроки не могут находиться на поле без разрешения судьи. У каждой команды обычно есть своя отдельная (техническая) зона, расположенная у боковой линии.

На многих уровнях футбола эти зоны не обозначаются – их часто называют «скамейками запасных».

На более высоких уровнях футбола, где эти зоны обозначены, они называются «техническими зонами», и к ним предъявляются определенные требования:

- зона должна находиться не ближе 1 м (1 ярда) от боковой линии
- зона не должна выступать более чем на 1 м (1 ярда) по бокам от места, где обозначенных сидячих мест
- регламент соревнований определяет, сколько человек может находиться в технической зоне (регламент соревнований обычно требует, чтобы они были указаны в списке команды)
- лица, находящиеся в технической зоне, должны вести себя ответственно. В противном случае им может быть показана красная или желтая карточка
- только один человек в каждой из команд может одновременно стоять и давать указания игрокам

# ТЕХНОЛОГИЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ЗАБИТОГО ГОЛА (GLT)

*GOAL LINE TECHNOLOGY (GLT)*

## ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Технология определения забитого гола – это система камер и/или датчиков и компьютеров, которая автоматически отправляет сигнал на часы и/или гарнитуру связи судьи в течение одной секунды, когда мяч полностью пересекает линию ворот между стойками и под перекладиной. После этого судья может засчитать гол.

# ТРАВМЫ

## INJURIES

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

В зависимости от тяжести травмы судья должен проследить за тем, чтобы травмированный игрок как можно быстрее прошел медицинский осмотр и, при необходимости, получил медицинскую помощь.

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ

Если игрок получил травму, судья должен остановить игру, если травма серьезная или может казаться серьезной. Если игрок получил незначительную травму или она может казаться незначительной, судья позволяет продолжить игру.

Травмированный игрок может быть осмотрен на поле, но не следует оказывать ему медицинскую помощь на поле, если только травма не серьезная.

Игрок, прошедший осмотр или получивший медицинскую помощь на поле, должен затем покинуть его, за исключением случаев, когда:

- травму получил вратарь
- столкнулись вратарь и полевой игрок и нуждаются в осмотре
- игроки одной команды столкнулись и нуждаются в осмотре
- игрок получает травму в результате нарушения, за которое нарушителю показана красная или желтая карточка
- назначен пенальти, и травмированный игрок будет выполнять удар

Игрок, покинувший поле после осмотра/оказания помощи, может вернуться на поле только после возобновления игры и по сигналу судьи. Если игра остановлена, игрок может вернуться на поле с линии ворот или боковой линии, но, если мяч находится в игре, игрок может вернуться на поле только с боковой линии.

Если судья останавливает игру из-за травмы игрока, но нарушения не было, игра возобновляется «спорным» мячом (см. «Спорный» мяч).

Судья должен включить время, потерянное из-за ситуации с травмой, в добавленное время в конце тайма.



## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

### *на поле выносятся носилки?*

Травмированный игрок должен покинуть поле на носилках или самостоятельно. Если он этого не делает, ему показывается желтая карточка.

### *травмированному игроку должна быть показана красная или желтая карточка?*

Карточка должна быть показана до того, как игрок покинет поле.

# ТРЕНЕРЫ И ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА КОМАНД

## COACHES & OTHER TEAM OFFICIALS

### ТРЕБОВАНИЯ

В списке команды обычно указываются три категории людей: игроки, запасные и официальные лица команды.

Главный тренер является старшим официальным лицом команды и отвечает за поведение всех, кто находится в технической зоне, включая запасных и замененных игроков, а также других официальных лиц команды, например:

- помощников тренера
- медицинский персонал (врач, физиотерапевт и т.д.)
- административный персонал

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИСХОДИТЬ?

Только официальные лица команды, указанные в списке команды могут находиться на скамейках запасных/в технической зоне.

Официальные лица команды должны оставаться на скамейках запасных или в технической зоне, если только судья не разрешит им выйти на поле, например для осмотра или оказания помощи травмированному игроку.

Только один человек одновременно может стоять и давать указания игрокам.

Официальные лица команд подчиняются решениям судьи, им может быть показана красная или желтая карточка за неподобающее поведение (см. Красные карточки и Желтые карточки).

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

*кто-то в технической зоне совершает нарушение, но нарушитель не может быть идентифицирован?*

Главному тренеру показывается красная или желтая карточка (в зависимости от нарушения).

*официальное лицо команды покидает техническую зону для наблюдения с трибуны, а затем возвращается в техническую зону?*

Это разрешено.

*официальное лицо команды использует ноутбук или другое электронное оборудование в технической зоне?*

Это разрешено, если не приводит к спорам, неспортивному поведению, протестам и т.д.

*кто-то, являющийся играющим тренером, хочет выйти на замену в игре?*

Он должен быть указан в списке команды как запасной, а не как официальное лицо команды. Ему разрешается выполнять функции тренера до тех пор, пока он не выйдет на поле для игры.

# УГЛОВАЯ ПЛОЩАДЬ И УГЛОВЫЕ ФЛАГШТОКИ

## CORNER AREA & FLAGS

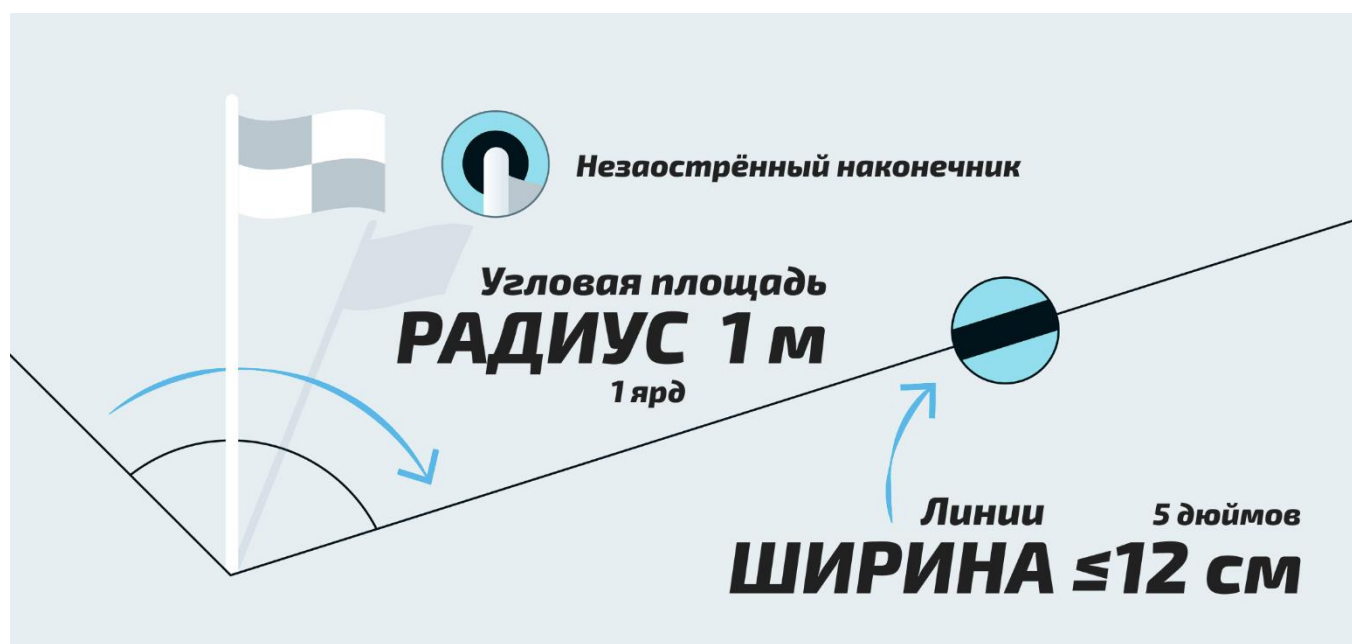
### ТРЕБОВАНИЯ

На каждом из четырех углов игрового поля должен быть установлен угловой флагшток (древко с флагом на вершине). Угловые флагштоки должны быть высотой не менее 1,5 м (5 футов), без заостренного наконечника и не должны создавать опасность.

Игроки не должны перемещать угловой флагшток для выполнения углового удара или вбрасывания мяча.

Внутри поля проводится линия (дуга) от боковой линии до линии ворот радиусом 1 м (1 ярда) от углового флагштока. При выполнении углового удара мяч может частично находиться на этой линии или внутри угловой площади.

Иногда вдоль боковых линий и/или линий ворот за пределами поля может быть обозначена небольшая отметка, чтобы помочь обороняющейся команде оставаться на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от углового удара.



На большинстве уровней футбола при отсутствии или недостаточном количестве угловых флагштоков или при поломке одного игру следует продолжить.

# УГЛОВОЙ УДАР

## CORNER KICK

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересекает линию ворот (но не в воротах) по земле или по воздуху и когда последним его коснулся игрок обороняющейся команды.

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?

Угловой удар выполняется из угловой площади на той стороне поля, где мяч вышел из игры. Мяч должен быть установлен:

- неподвижно
- внутри угловой площади (мяч может выходить за пределы угловой дуги)

Все соперники должны находиться не ближе 9,15 м (10 ярдов) от угловой площади.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется.

Бьющий не может повторно касаться мяча, пока его не коснется другой игрок.

Гол засчитывается, если мяч попадает непосредственно в ворота соперника.

### ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...

*мяч движется?*

Удар повторяется.

*мяч находится не в угловой площади?*

Удар повторяется.

*соперник находится ближе 9,15 м (10 ярдов) и вмешивается в игру?*

Удар повторяется, и нарушителю показывается желтая карточка.

*мяч попадает непосредственно в ворота соперника?*

Гол засчитывается.

*мяч попадает непосредственно в ворота бьющего?*

Назначается угловой удар в пользу соперника.



*мяч выходит за боковую линию?*

Назначается вбрасывание мяча в пользу соперника

*мяч выходит за линию ворот?*

Назначается удар от ворот.

*бьющий снова касается мяча до того, как его коснулся другой игрок?*

Назначается свободный удар в пользу соперника (штрафной удар, если бьющий совершает нарушение при игре рукой в мяч; пенальти, если нарушение совершено в пределах штрафной площади бьющего, за исключением случаев, когда бьющим был вратарь, в этом случае назначается свободный удар).

# УДАР ОТ ВОРОТ

## GOAL KICK

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Удар от ворот назначается, когда мяч целиком пересекает линию ворот (но не в воротах) по земле или по воздуху и когда последним его коснулся игрок атакующей команды.

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?

Удар может быть выполнен из любой точки площади ворот.

Мяч должен быть установлен неподвижно.

Все игроки другой команды должны находиться за пределами штрафной площади, пока по мячу не нанесен удар ногой, за исключением случаев, когда удар выполняется настолько быстро, что они не успевают покинуть штрафную площадь.

Мяч

- в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется
- не обязательно должен покинуть пределы штрафной площади, прежде чем в него может сыграть другой игрок

Бьющий не может повторно касаться мяча, пока его не коснется другой игрок.

### ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...

*мяч движется в момент удара от ворот?*

Удар от ворот повторяется.

*мяч находится не в площади ворот в момент выполнения удара от ворот?*

Удар от ворот повторяется.

*соперник остается в штрафной площади и мешает выполнению удара от ворот?*

Удар по воротам повторяется, а игроку может быть показана желтая карточка.

*соперник не успевает покинуть штрафную площадь и перехватывает удар от ворот?*

Игра продолжается, если игрок не препятствовал выполнению удара.



***мяч непосредственно выходит за боковую линию?***

Назначается вбрасывание мяча в пользу другой команды.

***мяч непосредственно выходит за линию собственных ворот?***

Назначается угловой удар в пользу другой команды.

***мяч непосредственно выходит за линию ворот соперника?***

Назначается удар от ворот в пользу другой командой.

***мяч непосредственно попадает в ворота бьющего?***

Назначается угловой удар в пользу другой командой.

***мяч непосредственно попадает в ворота соперника?***

Гол засчитывается.

***бьющий снова касается мяча до того, как его коснулся другой игрок?***

Назначается свободный удар в пользу другой команды. Однако если повторное касание совершено рукой в мяч, назначается штрафной удар; если нарушение при игре рукой в мяч произошло в пределах штрафной площади бьющего, назначается пенальти, за исключением случаев, когда бьющим был вратарь, в этом случае назначается свободный удар.

***бьющий повторным касанием срывает перспективную атаку?***

Назначается свободный удар в пользу другой команды. Однако если повторное касание совершено рукой в мяч, назначается штрафной удар; если нарушение при игре рукой в мяч произошло в пределах штрафной площади бьющего, назначается пенальти, за исключением случаев, когда бьющим был вратарь, в этом случае назначается свободный удар, а нарушителю показывается желтая карточка.

***бьющий повторным касанием останавливает движение мяча в ворота?***

Назначается свободный удар в пользу другой команды. Однако если повторное касание совершено рукой в мяч, назначается штрафной удар; если нарушение при игре рукой в мяч произошло в пределах штрафной площади бьющего, назначается пенальти, за исключением случаев, когда бьющим был вратарь, в этом случае назначается свободный удар, а нарушителю показывается желтая карточка (гол не был предотвращен, поскольку, если бы мяч попал в ворота, был бы назначен угловой удар).

***бьющий повторным касанием лишает соперника явной возможности забить гол?***

Назначается свободный удар в пользу другой команды. Однако если повторное касание совершено рукой в мяч, назначается штрафной удар; если нарушение при игре рукой в мяч произошло в пределах штрафной площади бьющего, назначается пенальти, за исключением случаев, когда бьющим был вратарь, в этом случае назначается свободный удар, а нарушителю показывается красная карточка.

# ФОЛЫ

## FOULS

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Фол – это наказуемый физический контакт, совершенный против соперника, обычно ногой или рукой, но иногда и другими частями тела.

Нарушения, которые совершаются не в отношении соперника, не являются фолами, например игра рукой в мяч, положение «вне игры» и т.д.

Большинство фолов наказываются штрафным ударом в пользу соперника. Однако большинство фолов, не связанных с контактом с соперником, приводят к назначению свободного удара в пользу другой команды.

За разные категории фолов предусмотрены различные дисциплинарные санкции:

#### Без карточки

- Нарушение по неосторожности
  - Непреднамеренный/обычный фол, при котором проявляется нерасчетливость/невнимательность в отношении соперника

#### Желтая карточка

- Безрассудное поведение
  - Довольно серьезный фол с риском травмы для соперника
- Срыв перспективной атаки (SPA)
  - Tактический фол, который останавливает перспективную атаку – серьезность фола не имеет значения

#### Красная карточка

- Чрезмерная сила/серьезное нарушение
  - Серьезное нарушение, ставящее под угрозу безопасность соперника и создающее риск получения серьезной травмы
- Лишение соперника гола или явной возможности забить гол (ЛЯВЗГ/DOGSO)
  - Tактический фол, который лишает гола или явной возможности забить гол – серьезность нарушения не имеет значения
- Агрессивное поведение
  - Серьезное нарушение с использованием большой силы, совершенное вдали от мяча
  - Не включает в себя попытку сыграть в мяч, например удар кулаком, ногой, головой
  - Если это происходит после остановки игры, это не является нарушением и штрафной удар не может быть назначен, но игроку все равно должна быть показана красная карточка

### Какие фолы наказываются штрафным ударом?

Следующие фолы наказываются штрафным ударом, если они совершены против соперника неосторожно, безрассудно или с применением чрезмерной силы:

- нападение/толчок недозволенным способом
- прыжок на соперника
- удар ногой или попытка удара
- толчок руками
- нанесение удара или попытка нанести удар (в том числе головой)
- захват/борьба недозволенным способом
- подножка или попытка подножки

Следующие фолы, не связанные с неосторожностью, безрассудством или применением чрезмерной силы, также наказываются штрафным ударом; это могут быть нарушения, которые срывают перспективную атаку (SPA) или лишают явной возможности забить гол (DOGSO):

- задержка соперника
- опасная игра\*, например высоко поднятой ногой (с контактом)
- блокировка/препятствование движению соперника\*\* (с контактом)
- укусы или плевок в кого-либо из списка команды или официальных лиц матча
- бросок чего-либо в мяч, соперника или официальное лицо матча или использование/удержание чего-либо для контакта с мячом.

### Какие фолы наказываются свободным ударом?

Следующие фолы наказываются свободным ударом при условии отсутствия контакта (контактные нарушения требуют штрафного удара):

- опасная игра\*, например высоко поднятой ногой (без контакта)
- блокировка/препятствование продвижению соперника\*\* (без контакта)
- препятствование/блокирование вратаря при выпуске мяча из рук
- попытка ударить по мячу ногой или сыграть в мяч, когда его контролирует вратарь
- совершение любого другого нарушения, не указанного в Правилах, из-за которого игра останавливается для показа игроку красной или желтой карточки

*\*Опасная игра – это ситуация, когда игрок пытается сыграть в мяч и может нанести травму кому-либо (в том числе себе) и/или препятствует находящемуся рядом сопернику попытаться сыграть в мяч из-за страха получить травму. удар через себя, «велосипедный» удар или «ножницами» разрешен, если нет опасности для соперника.*

*\*\*Блокировка – это перемещение игрока на пути соперника с целью заблокировать, замедлить его движение или заставить изменить направление, когда ни один из игроков не может сыграть в мяч. Не считается нарушением, если игроки уже находятся в пространстве друг друга и происходит случайное столкновение или контакт.*

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

*игрок пытается поставить подножку, нанести удар или прыгнуть на соперника, но не вступает в контакт?*

Даже если контакта нет, назначается штрафной удар (или пенальти, если нарушение произошло в штрафной площади нарушителя), так как это серьезные нарушения.

*высоко поднятая нога соприкасается с соперником?*

Назначается штрафной удар (или пенальти, если нарушение произошло в штрафной площади нарушителя), а игроку может быть показана красная или желтая карточка.

*до того, как судья остановит игру, произошел фол со стороны команды А, а затем фол со стороны команды Б?*

Наказывается первое нарушение, т.е. назначается штрафной/свободный удар в пользу команды В (или пенальти, если нарушение произошло в штрафной площади команды А).

*два фола совершены одновременно?*

Наказывается более серьезное нарушение, например физическое нарушение является более серьезным, чем игра рукой в мяч.

*произошло техническое нарушение (например, положение «вне игры») со стороны команды А, а затем фол со стороны команды Б, прежде чем судья смог остановить игру?*

Наказывается первое нарушение, т.е. «вне игры», и назначается свободный удар в пользу команды В.

*фол и техническое нарушение происходят одновременно (например, фол и положение «вне игры»)?*

Наказывается более серьезное нарушение.

*перспективная атака сорвана (SPA) в безрассудной манере?*

Игроку показывается желтая карточка за нарушение, которое является более серьезным, чем тактический характер срыва перспективной атаки.

*совершен фол, но команда, против которой он совершен, может продолжить владеть мячом?*

Судья может разрешить продолжить игру (см. Преимущество).

# ШТРАФНАЯ ПЛОЩАДЬ

## *PENALTY AREA*

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Штрафная площадь – это бóльшая прямоугольная зона поля. Две ограничивающие линии проводятся под прямым углом к линии ворот на расстоянии 16,5 м (18 ярдов) от внутренних сторон стоек ворот. Эти линии простираются вглубь поля на 16,5 м (18 ярдов) и соединяются линией, проходящей параллельно линии ворот. 11-метровая отметка обозначается в 11 м (12 ярдов) от середины ворот. Полукруглая линия (штрафная дуга) проводится за пределами штрафной площади на расстоянии 9,15 м (10 ярдов) от 11-метровой отметки.

# ШТРАФНЫЕ И СВОБОДНЫЕ УДАРЫ

## FREE KICKS

### ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Штрафные и свободные удары назначаются за нарушения, совершенные игроками, запасными и замененными игроками, удаленными игроками или официальными лицами команды, в пользу другой команды.

Наказуемое штрафным ударом нарушение, совершенное в пределах штрафной площади нарушителя, наказывается назначением пенальти.

Гол может быть забит непосредственно со штрафного удара без касания других игроков.

Гол со свободного удара может быть забит, только если до попадания в ворота мяч коснется другого игрока (любой команды).

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?

Если назначается свободный удар, судья поднимает одну руку над головой и держит ее в таком положении до тех пор, пока удар не будет выполнен и:

- мяч не выйдет из игры или не коснется другого игрока
- нет возможности того, что мяч попадет непосредственно в ворота

Штрафные/свободные удары выполняются с места, где произошло нарушение за исключением случаев, когда:

- - нарушение совершено в площади ворот:
  - штрафной/свободный удар в пользу обороняющейся команды может быть выполнен с любого места в площади ворот
  - свободный удар в пользу атакующей команды выполняется с ближайшей к месту нарушения точки на линии площади ворот, параллельной линии ворот
- за нарушение, связанное с уходом, выходом или возвращением игрока на поле без разрешения, штрафной/свободный удар выполняется с места, где находился мяч в момент остановки игры
- за нарушение, совершенное за пределами поля, штрафной/свободный удар выполняется с ближайшей к месту нарушения точки на ограничивающей поле линии (если совершено наказуемое штрафным ударом нарушение, а ближайшая к месту нарушения точка находится на линии ворот в пределах штрафной площади нарушителя, назначается пенальти)

Когда выполняется штрафной/свободный удар:

- мяч:
  - должен быть установлен неподвижно
  - в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется
- пока мяч находится не в игре, все соперники должны оставаться:
  - не ближе 9,15 м (10 ярдов) от мяча, за исключением случаев, когда находятся на линии собственных ворот между стойками ворот (в случаях, когда свободный удар выполняется ближе чем 9,15 м (10 ярдов) от линии ворот)
  - за пределами штрафной площади, когда штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади бьющего
- если обороняющаяся команда ставит «стенку» из трех или более игроков, все игроки атакующей команды должны находиться на расстоянии не менее 1 м (1 ярда) от стенки, пока мяч не окажется в игре
- бьющий не может повторно касаться мяча, пока его не коснется другой игрок (любой команды)

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

*мяч после штрафного удара попадает непосредственно в ворота соперника без касания другим игроком?*

Гол засчитывается.

*мяч после свободного удара попадает непосредственно в ворота соперника без касания другим игроком?*

Назначается удар от ворот в пользу соперника.

*мяч после штрафного или свободного удара попадает непосредственно в ворота бьющего без касания другим игроком?*

Назначается угловой удар в пользу соперника.

*судья назначает свободный удар, но забывает подать сигнал рукой, и мяч попадает непосредственно в ворота без касания другим игроком?*

Свободный удар повторяется той же командой.

*мяч движется в момент выполнения удара?*

Удар повторяется той же командой.

*штрафной/свободный удар выполняется не с того места?*

Удар повторяется той же командой.

*бьющий снова касается мяча до того, как его коснулся другой игрок?*

Назначается свободный удар в пользу соперника. Однако если повторное касание совершено рукой в мяч, назначается штрафной удар; если нарушение при игре рукой в мяч произошло в пределах штрафной площади бьющего, назначается пенальти, за исключением случаев, когда бьющим был вратарем, в этом случае назначается свободный удар.

Желтая карточка показывается, если повторное касание сорвало перспективную атаку.

Красная карточка показывается, если повторное касание лишило соперника гола или явной возможности забить гол.

*бьющий делает обманные движения перед штрафным/свободным ударом?*

Это разрешено.

*соперник находится ближе 9,15 м (10 ярдов) от мяча при выполнении штрафного/свободного удара и мешает удару?*

Если судья не применяет преимущество, удар повторяется, а нарушителю показывается желтая карточка.

*соперник находится ближе 9,15 м (10 ярдов) от мяча при выполнении штрафного/свободного удара, но удар выполнен быстро, и соперник не успел отойти на 9,15 м (10 ярдов)?*

Если нет помехи, игра продолжается.

Если выполнение штрафного/свободного удара остановлено, удар повторяется.

Если после выполнения удара мяч перехвачен, игра продолжается.

*обороняющаяся команда выполняет штрафной/свободный удар из пределов своей штрафной площади, а соперник входит или находится в штрафной площади до выполнения удара и мешает его выполнению?*

Удар повторяется, если только судья не применяет преимущество.

*обороняющаяся команда выполняет штрафной/свободный удар из пределов своей штрафной площади, но удар выполняется быстро, и соперник находится в пределах штрафной площади?*

Если нет помехи, игра продолжается.

Если выполнение штрафного/свободного удара остановлено, удар повторяется.

Если после выполнения удара мяч перехвачен, игра продолжается.

# ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

## PLAYERS' KIT

### ТРЕБОВАНИЯ

Игроки не должны носить или использовать что-либо, представляющее опасность для них самих или кого-либо. Некоторые предметы являются обязательными, другие - необязательными.

### ЧТО ДОЛЖНО ПРОИЗОЙТИ?

Команды должны быть одеты в форму разного цвета (особенно майки и гетры), которая также должна отличаться от формы судьи.

Каждый вратарь должен быть одет в форму, отличную по цвету от формы игроков обеих команд, судьи и других официальных лиц матча, а также, в идеале, вратаря другой команды (см. Вратари).

Все игроки должны носить:

- футболку с длинными или короткими рукавами
- шорты
- гетры (если используется лента, она должна быть того же цвета, что и часть гетр, которую она закрывает)
- щитки
- обувь (футбольные бутсы не обязательны)

Игроки также могут носить:

- нижние футболки, если их рукава того же цвета или имеют тот же рисунок, что и рукава основной футболки или ее манжеты (концевая часть рукава)
- подтрусники, которые должны быть того же цвета, что и шорты или их отделка (нижняя часть шорт)
- другую экипировку, например кепки (для вратарей), спортивные очки и средства защиты (наколенники, шлем и т.д.), если она не представляет опасности и изготовлена из мягкого материала
- головные уборы, которые не должны быть опасными или крепиться к футболке
- фитнес-трекеры или устройства для отслеживания данных (не на запястье)

Игрокам и официальным лицам матча запрещается носить любые украшения, например кольца, браслеты, серьги, ожерелья и т.д. Все украшения должны быть сняты. Использование ленты для прикрытия украшений не допускается.

Официальные лица матча проверяют экипировку игроков перед началом игры и экипировку запасных игроков перед их выходом на поле. Если на игроке надеты украшения или опасное снаряжение, судья должен попросить снять их.

Игрокам, запасным игрокам и официальным лицам команды не разрешается носить (или демонстрировать) что-либо, имеющее политические, религиозные или личные лозунги, заявления или изображения. Сюда входит все, что может быть расценено как оскорбительное, нецензурное, провокационное или дискриминационное. Любой такой предмет должен быть убран. Желтая карточка не показывается, но после игры об этом должно быть сообщено организаторам соревнований.

## **ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ...**

*команды имеют форму одного цвета, и другой формы нет?*

Игра не может быть проведена – в регламенте соревнований обычно указывается, какая из команд должна сменить форму в случае совпадения цветов.

*команды имеют гетры одного цвета, и других гетр нет?*

Судья может разрешить проведение игры.

*команды имеют шорты одного цвета, и других шорт нет?*

Игра может быть проведена.

*вратари имеют форму одного цвета, и другой формы нет?*

Игра может быть проведена.

*один или оба вратаря имеют форму того же цвета, что и судья, и другой формы нет?*

Игра может быть проведена.

*есть следы крови на экипировке/инвентаре?*

Экипировка/инвентарь должны быть заменены?

*игрок надевает неразрешенные предметы (например, украшения) до начального удара?*

Неразрешенные предметы должны быть сняты до начала игры.

*игрок носит неразрешенные предметы (например, украшения) во время игры?*

Игрок должен покинуть поле и снять неразрешенные предметы (останавливать игру не обязательно). После того как неразрешенные предметы сняты, и игрок проверен официальным лицом матча, он должен дожидаться сигнала судьи, прежде чем вернуться на поле. Если игрок возвращается без разрешения, ему показывается желтая карточка, а другая команда получает право на свободный удар (или штрафной удар/пенальти, если он вмешивается в игру).

*игрок случайно теряет обувь или щитки во время игры?*

Игрок может продолжить игру и забить гол. Обувь/щиток должны быть надеты обратно как можно скорее и не позднее следующей остановки в игре.